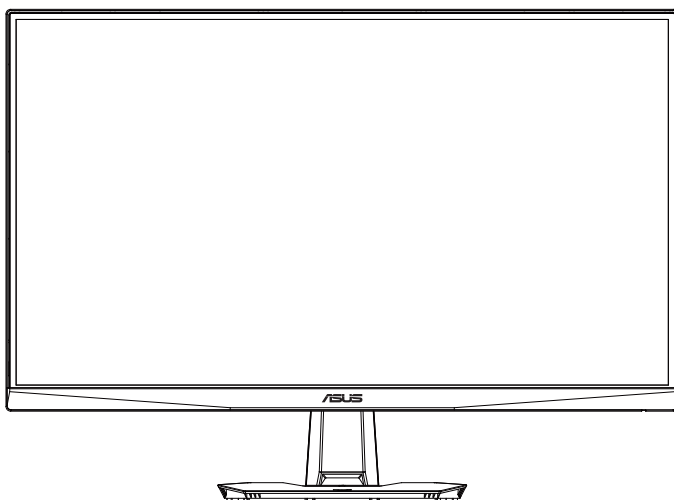




Серия VG27AQME5F

ЖК-монитор

Руководство пользователя



HDMI™
HIGH-DEFINITION MULTIMEDIA INTERFACE

Содержание

Уведомления.....	iii
Сведения по технике безопасности	v
Уход и очистка	viii
Услуги по возврату продукции.....	ix
1.1 Добро пожаловать!	1-1
1.2 Комплект поставки	1-1
1.3 Сборка монитора	1-2
1.4 Отсоединение кронштейна/подставки (для настенного крепления VESA)	1-3
1.5 Управление кабелями (включая порты ввода-вывода)	1-4
1.6 Регулировка монитора	1-5
2.1 Общие сведения о мониторе	2-1
2.1.1 Вид спереди	2-1
2.1.2 Вид сзади.....	2-3
3.1 Меню экранного отображения (OSD).....	3-1
3.1.1 Как выполнить перенастройку	3-1
3.1.2 Введение в функции экранного меню (OSD)	3-3
3.2 Display Widget Center	3-14
3.3 Краткие технические характеристики.....	3-16
3.4 Габаритные размеры.....	3-18
3.5 Устранение неполадок (часто задаваемые вопросы)	3-19
3.6 Список поддерживаемых таймингов.....	3-20

© 2026 ASUSTeK COMPUTER INC. Все права защищены.

Никакая часть данного руководства, включая описанные в нем продукты и программное обеспечение, не может быть воспроизведена, передана, транскрибирована, сохранена в информационно-поисковой системе или переведена на любой язык в любой форме и любыми средствами, за исключением документации, сохраняемой покупателем для целей резервного копирования, без предварительного письменного разрешения компании ASUSTeK COMPUTER INC. («ASUS»).

Гарантия на изделие или сервисное обслуживание не распространяется в следующих случаях: (1) изделие было отремонтировано, модифицировано или изменено, если такой ремонт, модификация или изменение не были санкционированы ASUS в письменной форме; или (2) серийный номер изделия поврежден или отсутствует.

ASUS ПРЕДОСТАВЛЯЕТ НАСТОЯЩЕЕ РУКОВОДСТВО «КАК ЕСТЬ», БЕЗ КАКИХ-ЛИБО ГАРАНТИЙ, ЯВНЫХ ИЛИ ПОДРАЗУМЕВАЕМЫХ, ВКЛЮЧАЯ, НО НЕ ОГРАНИЧИВАЯСЬ ЭТИМ, ПОДРАЗУМЕВАЕМЫЕ ГАРАНТИИ ИЛИ УСЛОВИЯ ТОВАРНОЙ ПРИГОДНОСТИ ИЛИ ПРИГОДНОСТИ ДЛЯ КОНКРЕТНОЙ ЦЕЛИ. НИ ПРИ КАКИХ ОБСТОЯТЕЛЬСТВАХ КОМПАНИЯ ASUS, ЕЕ ДИРЕКТОРА, ДОЛЖНОСТНЫЕ ЛИЦА, СОТРУДНИКИ ИЛИ АГЕНТЫ НЕ НЕСУТ ОТВЕТСТВЕННОСТИ ЗА ЛЮБЫЕ КОСВЕННЫЕ, ОСОБЫЕ, СЛУЧАЙНЫЕ ИЛИ ПОСЛЕДУЮЩИЕ УБЫТКИ (ВКЛЮЧАЯ УБЫТКИ ОТ УПУЩЕННОЙ ВЫГОДЫ, ПОТЕРИ БИЗНЕСА, ПОТЕРИ ВОЗМОЖНОСТИ ИСПОЛЬЗОВАНИЯ ИЛИ ДАННЫХ, ПРЕРЫВАНИЯ ДЕЯТЕЛЬНОСТИ И Т.П.), ДАЖЕ ЕСЛИ ASUS БЫЛО УВЕДОМЛЕНО О ВОЗМОЖНОСТИ ВОЗНИКНОВЕНИЯ ТАКИХ УБЫТКОВ ВСЛЕДСТВИЕ ЛЮБОГО ДЕФЕКТА ИЛИ ОШИБКИ В НАСТОЯЩЕМ РУКОВОДСТВЕ ИЛИ ИЗДЕЛИИ.

ХАРАКТЕРИСТИКИ И ИНФОРМАЦИЯ, СОДЕРЖАЩИЕСЯ В НАСТОЯЩЕМ РУКОВОДСТВЕ, ПРЕДОСТАВЛЯЮТСЯ ИСКЛЮЧИТЕЛЬНО В ИНФОРМАЦИОННЫХ ЦЕЛЯХ, МОГУТ БЫТЬ ИЗМЕНЕНЫ В ЛЮБОЕ ВРЕМЯ БЕЗ ПРЕДВАРИТЕЛЬНОГО УВЕДОМЛЕНИЯ И НЕ ДОЛЖНЫ РАССМАТРИВАТЬСЯ КАК ОБЯЗАТЕЛЬСТВА КОМПАНИИ ASUS. ASUS НЕ НЕСЕТ НИКАКОЙ ОТВЕТСТВЕННОСТИ ЗА ЛЮБЫЕ ОШИБКИ ИЛИ НЕТОЧНОСТИ, КОТОРЫЕ МОГУТ СОДЕРЖАТЬСЯ В НАСТОЯЩЕМ РУКОВОДСТВЕ, ВКЛЮЧАЯ ОПИСАНИЯ ПРОДУКТОВ И ПРОГРАММНОГО ОБЕСПЕЧЕНИЯ.

Названия продуктов и компаний, упомянутые в настоящем руководстве, могут являться или не являться зарегистрированными товарными знаками или объектами авторских прав соответствующих компаний; они используются исключительно для целей идентификации или пояснения в интересах правообладателей, без намерения нарушить какие-либо права.

Уведомления

Заявление Федеральной комиссии по связи США (FCC)

Настоящее устройство соответствует требованиям Части 15 Правил FCC. Эксплуатация устройства допускается при соблюдении следующих двух условий:

- Настоящее устройство не должно создавать вредных помех, и
- Настоящее устройство должно воспринимать любые принимаемые помехи, включая помехи, способные вызвать нежелательные сбои в работе.

Настоящее оборудование прошло испытания и признано соответствующим ограничениям для цифровых устройств Класса В согласно Части 15 Правил FCC. Данные ограничения призваны обеспечить разумный уровень защиты от вредных помех при использовании в жилых помещениях. Настоящее оборудование генерирует, использует и может излучать радиочастотную энергию; при установке и эксплуатации не в соответствии с инструкциями производителя оно может создавать вредные помехи для радиосвязи. Однако гарантий отсутствия помех при конкретной установке не предоставляется. Если настоящее оборудование создает вредные помехи для приема радио- или телевизионных сигналов (что можно проверить, выключив и включив оборудование), пользователю рекомендуется попытаться устранить помехи одним или несколькими из следующих способов:

- Измените ориентацию или местоположение приемной антенны.
- Увеличьте расстояние между оборудованием и приемником.
- Подключите оборудование к электрической розетке, находящейся в другой цепи, нежели та, к которой подключен приемник.
- За консультацией обратитесь к продавцу или квалифицированному специалисту по радио- и телевизионной технике.

Заявление Министерства связи Канады

Настоящее цифровое устройство не превышает предельных значений уровня радиочастотных помех для цифровых устройств класса В, установленных Правилами о радиочастотных помехах Министерства связи Канады.

Настоящее цифровое устройство класса В соответствует требованиям канадского стандарта ICES-003.

Падение устройства может привести к серьезным телесным повреждениям или летальному исходу. Для предотвращения травм устройство должно быть надежно закреплено на полу или стене в соответствии с инструкцией по установке.



Декларация соответствия

Настоящее устройство соответствует требованиям Директивы Совета ЕС о сближении законодательств государств-членов в области электромагнитной совместимости (2014/30/EU), Директивы о низковольтном оборудовании (2014/35/EU), Регламента (ЕС) 2024/1781 и Директивы RoHS (2011/65/EU). Данное изделие прошло испытания и признано соответствующим гармонизированным стандартам для оборудования информационных технологий, опубликованным в Официальном журнале Европейского Союза во исполнение указанных Директив.

Пояснение к символу WEEE

Данный символ на изделии или его упаковке указывает на то, что это изделие не подлежит утилизации вместе с обычными бытовыми отходами. Вы обязаны сдать отработанное оборудование в специально предназначенный пункт приема для переработки отходов электрического и электронного оборудования. Раздельный сбор и переработка отработанного оборудования способствуют сохранению природных ресурсов и обеспечивают переработку таким образом, чтобы защитить здоровье людей и окружающую среду. Для получения дополнительной информации о местах сдачи отработанного оборудования на переработку обратитесь в местные органы власти, службу утилизации бытовых отходов или в магазин, где было приобретено изделие.



EEE yönetmeliğine uygundur

Сведения по технике безопасности

- Перед установкой монитора внимательно ознакомьтесь со всей документацией, прилагаемой к комплекту поставки.
- Во избежание возгорания или поражения электрическим током не допускайте попадания на монитор дождя или влаги.
- Запрещается вскрывать корпус монитора. Находящееся внутри монитора опасное высокое напряжение может стать причиной серьезных травм.
- При повреждении блока питания не пытайтесь устранить неисправность самостоятельно. Обратитесь к квалифицированному специалисту сервисного центра или к продавцу.
- Перед началом эксплуатации изделия убедитесь, что все кабели подключены правильно, а шнуры питания не имеют повреждений. При обнаружении любых повреждений немедленно обратитесь к дилеру.
- Отверстия и щели на задней панели или верхней части корпуса предназначены для вентиляции. Не перекрывайте эти отверстия. Запрещается размещать изделие рядом с радиаторами отопления или другими источниками тепла, либо над ними, если не обеспечена надлежащая вентиляция.
- Эксплуатация монитора допускается только от источника питания того типа, который указан на маркировочной табличке. Если вы не уверены в характеристиках электросети вашего дома, проконсультируйтесь с дилером или местной энергоснабжающей организацией.
- Используйте подходящую вилку питания, соответствующую стандартам электросети вашего региона.
- Не допускайте перегрузки сетевых фильтров и удлинительных шнуров. Перегрузка может стать причиной пожара или поражения электрическим током.
- Избегайте воздействия пыли, высокой влажности и экстремальных температур. Не устанавливайте монитор в местах, где возможно попадание влаги. Размещайте монитор на устойчивой поверхности.
- Отключайте устройство от электросети во время грозы или если оно не будет использоваться в течение длительного периода времени. Это защитит монитор от повреждений, вызванных скачками напряжения.
- Запрещается вставлять посторонние предметы или проливать любые жидкости в вентиляционные отверстия корпуса монитора.
- Для обеспечения корректной работы используйте монитор только совместно с компьютерами, сертифицированными по стандарту UL и оснащенными соответствующими разъемами питания, рассчитанными на напряжение 100–240 В переменного тока.
- Штепсельная розетка должна быть установлена вблизи оборудования и оставаться легкодоступной.
- При возникновении технических неполадок в работе монитора обратитесь к квалифицированному специалисту сервисного центра или к продавцу.
- Подключение к контуру заземления должно выполняться до подключения сетевого шнура к электросети. Отключение заземления следует производить только после извлечения сетевого шнура из розетки.

ПРЕДУПРЕЖДЕНИЕ

Использование наушников или гарнитур, не предусмотренных спецификацией, может привести к повреждению слуха вследствие воздействия чрезмерного звукового давления.

Убедитесь, что система электроснабжения здания оборудована автоматическим выключателем с номинальными параметрами 120/240 В, 20 А (МАКС.).

Если шнур питания оснащен трехконтактной вилкой, подключите его к заземленной трехконтактной розетке. Запрещается отключать заземляющий контакт шнура питания, например, путем использования двухконтактного адаптера. Заземляющий контакт является важным элементом обеспечения безопасности.

Опасность опрокидывания.

Падение изделия может привести к серьезным травмам или летальному исходу. Во избежание травм изделие необходимо надежно закрепить на полу или стене в соответствии с инструкциями по установке.

Падение изделия может привести к серьезным травмам или летальному исходу. Многих травм, особенно среди детей, можно избежать, соблюдая простые меры предосторожности, такие как:

ВСЕГДА используйте тумбы, стойки или способы установки, рекомендованные производителем изделия.

ВСЕГДА используйте мебель, способную безопасно выдерживать вес изделия.

ВСЕГДА следите за тем, чтобы изделие не выступало за край опорной поверхности мебели.

ВСЕГДА разъясняйте детям опасность залезания на мебель для доступа к изделию или его органам управления.

ВСЕГДА прокладывайте шнуры и кабели, подключенные к изделию, таким образом, чтобы исключить возможность спотыкания, натягивания или захвата проводов.

НИКОГДА не размещайте изделие в неустойчивом месте.

НИКОГДА не размещайте изделие на высокой мебели (например, шкафах или книжных полках) без закрепления как мебели, так и изделия на подходящей опоре.

НИКОГДА не размещайте изделие на ткани или других материалах, которые могут находиться между изделием и поддерживающей мебелью.

НИКОГДА не размещайте предметы, которые могут побудить детей забраться наверх, такие как игрушки и пульты дистанционного управления, на верхней части изделия или мебели, на которой установлено изделие.

Если существующее изделие будет сохранено и перемещено, следует применять те же соображения, что указаны выше.

Чрезмерное звуковое давление от наушников может вызвать потерю слуха. Регулировка эквалайзера до максимума увеличивает выходное напряжение наушников и, следовательно, уровень звукового давления.

Заявление об ограничении использования опасных веществ (Индия). Данное изделие соответствует «Правилам управления электронными отходами Индии, 2016» и запрещает использование свинца, ртути, шестивалентного хрома, полибромированных бифенилов (PBВ) и полибромированных дифениловых эфиров (PBDE) в концентрации, превышающей 0,1% по весу в однородных материалах, и 0,01% по весу в однородных материалах для кадмия, за исключением изъятий, перечисленных в Приложении 2 к Правилам.

■ ASUS CONTACT INFORMATION		
■ ASUSTeK Computer Inc.	■ ASUS Computer International (America)	■ ASUS Computer GmbH (Germany and Austria)
Address 1F., No. 15, Lide Rd., Beitou Dist., Taipei City 112, Taiwan	Address 48720 Kato Rd, Fremont, CA 94538, USA	Address Harkortstr. 21-23 D-40880 Ratingen, Germany
Telephone +886-2-2894-3447	Telephone +1-510-739-3777	Telephone +49-1805-010920
Fax +886-2-2894-7798	Fax +1-510-608-4555	Website http://www.asus.de/
E-mail info@asus.com.tw	Website http://usa.asus.com/	Online Contact http://www.asus.de/sales
Website http://www.asus.com.tw/		
■ Technical Support	■ Technical Support	■ Technical Support
Telephone +86-21-38429911	Telephone +1-812-282-2787 (English Only)	Telephone +49-1805-010923
	+1-905-370-2787 (French Only)	Support Fax +49-2102-959911
	Online Support http://support.asus.com/	Online Support http://support.asus.com/

Уход и очистка

- Перед подъемом или изменением положения монитора рекомендуется отсоединить кабели и шнур питания. При установке монитора соблюдайте правильные методы подъема. Поднимая или перенося монитор, удерживайте его за края. Не поднимайте дисплей за подставку или шнур.
- Очистка. Выключите монитор и отсоедините шнур питания. Очищайте поверхность монитора безворсовой неабразивной тканью. Устойчивые загрязнения можно удалить тканью, смоченной мягким чистящим средством.
- Избегайте использования чистящих средств, содержащих спирт или ацетон. Используйте чистящее средство, предназначенное для ЖК-экранов. Никогда не распыляйте чистящее средство непосредственно на экран, так как оно может попасть внутрь монитора и вызвать поражение электрическим током.

Следующие явления являются нормальными для монитора:

- Экран может мерцать в начале использования из-за особенностей флуоресцентной подсветки. Выключите выключатель питания и включите его снова, чтобы убедиться, что мерцание прекратилось.
- В зависимости от используемого фоновое изображения рабочего стола вы можете заметить незначительную неравномерность яркости экрана.
- При длительном отображении одного и того же изображения (в течение нескольких часов) после смены картинки может наблюдаться остаточное изображение предыдущего экрана. Восстановление экрана происходит медленно; также можно отключить питание устройства на несколько часов.
- Если экран становится черным, мерцает или перестает работать, обратитесь к продавцу или в сервисный центр для устранения неисправности. Не пытайтесь отремонтировать экран самостоятельно!

Условные обозначения, используемые в данном руководстве



ПРЕДУПРЕЖДЕНИЕ: Информация, предназначенная для предотвращения травм пользователя при выполнении задач.



ОСТОРОЖНО: Информация, предназначенная для предотвращения повреждения компонентов при выполнении задач.



ВАЖНО: Информация, которую НЕОБХОДИМО соблюдать для успешного выполнения задачи.



ПРИМЕЧАНИЕ: Советы и дополнительные сведения, облегчающие выполнение задачи.

Где найти дополнительную информацию

За дополнительной информацией, а также за обновлениями продукции и программного обеспечения обращайтесь к следующим источникам.

1. Веб-сайты ASUS

На веб-сайтах ASUS по всему миру публикуется актуальная информация об аппаратных и программных продуктах ASUS. См. <http://www.asus.com>

2. Дополнительная документация

В комплектацию изделия может входить дополнительная документация, предоставленная вашим дилером. Данные документы не входят в стандартный комплект поставки.

3. Защитите свои глаза с помощью мониторов ASUS EYE CARE

Новейшие мониторы ASUS оснащены эксклюзивными технологиями «Фильтр синего света» и Flicker Free, которые помогают сохранить здоровье ваших глаз в современном цифровом мире. См. https://www.asus.com/Microsite/display/eye_care_technology/

Услуги по возврату продукции

Программы переработки и возврата продукции ASUS основаны на нашей приверженности самым высоким стандартам защиты окружающей среды. Мы стремимся предоставлять нашим клиентам решения для ответственной переработки наших продуктов, батарей и других компонентов, а также упаковочных материалов.

Для получения подробной информации о переработке в различных регионах посетите сайт <http://csr.asus.com/english/Takeback.htm>.

Обладнання відповідає вимогам Технічного регламенту щодо обмеження використання деяких небезпечних речовин в електричному та електронному обладнанні, затвердженого постановою Кабінету Міністрів України від 3 грудня 2008 № 1057

1.1 Добро пожаловать!

Благодарим вас за покупку ЖК-монитора ASUS®!

Новейший широкоформатный ЖК-монитор от ASUS обеспечивает более четкое, широкое и яркое изображение, а также множество функций, улучшающих ваш опыт просмотра.

Благодаря этим функциям вы сможете наслаждаться удобством и приятным визуальным опытом, который предоставляет вам этот монитор!

1.2 Комплект поставки

Проверьте наличие следующих элементов в упаковке:

- ✓ ЖК-монитор
- ✓ Подставка монитора
- ✓ Основание монитора
- ✓ Руководство по быстрому началу работы
- ✓ Гарантийный талон
- ✓ Шнур питания
- ✓ Кабель HDMI (дополнительно)
- ✓ Кабель DP
- ✓ 1х Г-образная отвертка (дополнительно)
- ✓ 4х Винты

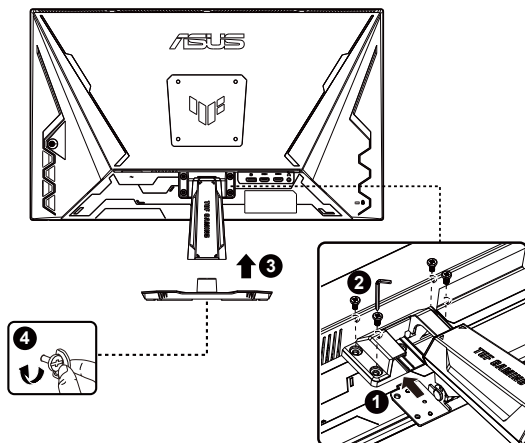


-
- Если какой-либо из вышеперечисленных элементов поврежден или отсутствует, немедленно обратитесь к продавцу.
-

1.3 Сборка монитора

Для сборки монитора:

1. Совместите отверстие для винта на стойке с комплектным винтом на основании. Затем вставьте основание в стойку.
2. Зафиксируйте основание на стойке, затянув комплектный винт.



*Размер винта: M4 x 8 мм

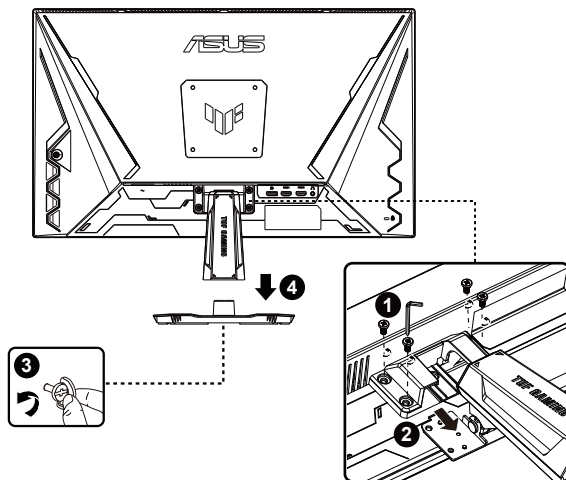
*Размер винта основания: M6 x 25 мм

1.4 Отсоединение кронштейна/подставки (для настенного крепления VESA)

Съемная подставка данного монитора специально разработана для настенного крепления стандарта VESA.

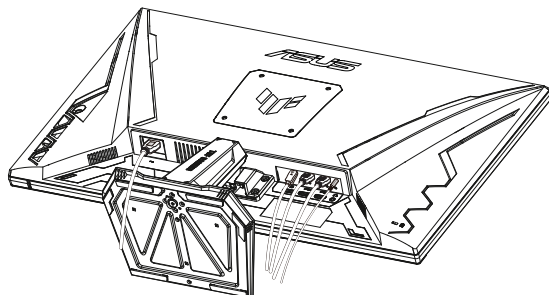
Для отсоединения кронштейна/подставки:

1. Отключите кабели питания и сигнальные кабели. Осторожно положите монитор лицевой стороной вниз на чистый стол, покрытый мягкой тканью, чтобы избежать повреждений.
2. Выкрутите четыре (4) винта, крепящие кронштейн к задней панели монитора.
3. Отсоедините подставку (кронштейн и основание) от монитора.



- Комплект для настенного крепления VESA (100 x 100 мм) приобретается отдельно.
- Используйте только настенный кронштейн, имеющий сертификацию UL, с минимальной несущей способностью/нагрузкой 28,8 кг (размер винтов: M4 x 8 мм).

1.5 Управление кабелями (включая порты ввода-вывода)



- **Для подключения кабеля HDMI/DisplayPort:**
 - а. Подключите один конец кабеля HDMI/DisplayPort к разъему HDMI/DisplayPort монитора.
 - б. Подключите другой конец кабеля HDMI/DisplayPort к разъему HDMI/DisplayPort вашего устройства.



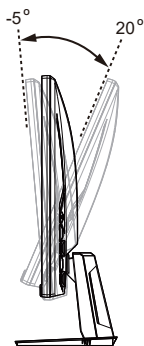
После подключения этих кабелей вы можете выбрать нужный сигнал в пункте «Выбор входа» экранного меню (OSD).



Если вам необходимо заменить шнур питания или соединительный кабель(и), обратитесь в службу поддержки клиентов ASUS.

1.6 Регулировка монитора

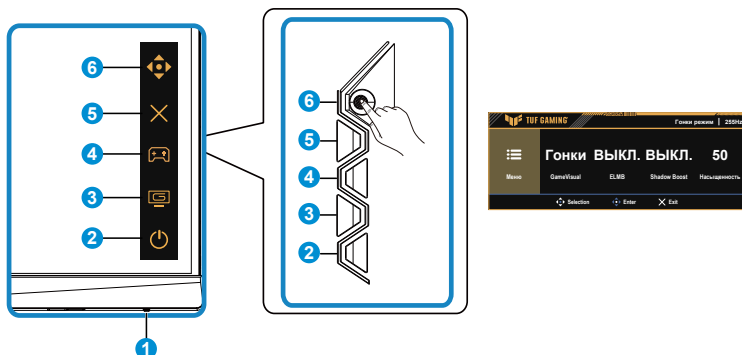
- Для оптимального просмотра рекомендуется смотреть на всю поверхность экрана, а затем отрегулировать угол наклона монитора так, чтобы он был максимально удобным для вас.
- При изменении угла наклона удерживайте подставку, чтобы предотвратить падение монитора.
- Вы можете регулировать угол наклона монитора в диапазоне от $+20^{\circ}$ до -5° .



2.1 Общие сведения о мониторе

2.1.1 Вид спереди

Используйте кнопку управления на задней панели монитора для настройки параметров изображения.



1. Индикатор питания:

- Цветовая индикация индикатора питания приведена в таблице ниже.

Состояние	Описание
Белый	ВКЛ.
Янтарный	Режим ожидания
ВЫКЛ.	ВЫКЛ.

2. Кнопка питания:

- Нажмите эту кнопку, чтобы включить или выключить монитор.

3. Кнопка GameVisual:

Это Ярлык2.

- Нажмите этот ярлык для переключения между девятью предустановленными видеорежимами (Режим Пейзаж, Гонки режим, Кино режим, RTS/RPG Mode, FPS режим, sRGB режим, MOBA Mode, Ноч. вид. и Пользов.) с использованием технологии GameVisual™ Video Intelligence Technology.

4. Кнопка GamePlus:

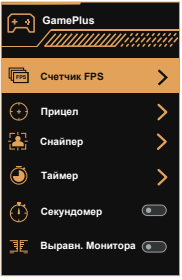
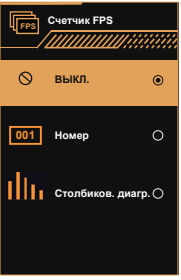
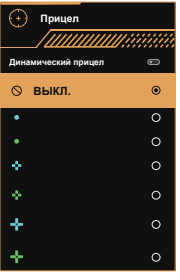
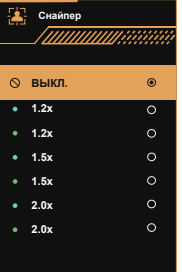
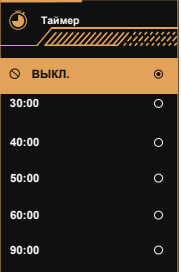
Это Ярлык1

- GamePlus:** Функция GamePlus предоставляет набор инструментов и создает улучшенную игровую среду для пользователей при игре в различные типы игр. В частности, функция Прицел специально разработана для новых геймеров или новичков, интересующихся играми от первого лица (FPS).

Для активации GamePlus:

- Нажмите кнопку **GamePlus**, чтобы войти в Главное меню GamePlus.
- Активируйте Счетчик FPS, Прицел, Снайпер, Таймер, Секундомер или Выравнивание монитора.

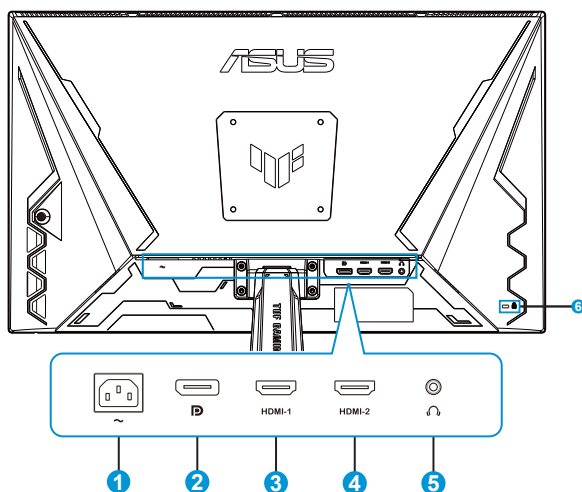
- Перемещайте кнопку  вверх/вниз для выбора и нажмите  для подтверждения нужной функции. Нажмите , чтобы выключить и выйти.
- Прицел/Таймер/Секундомер/Счетчик FPS можно перемещать, нажимая .

Главное меню GamePlus	GamePlus-Счетчик FPS	GamePlus-Прицел
		
GamePlus-Снайпер	GamePlus-Таймер	
		

-  Кнопка Заккрыть:
 - Заккрыть экранное меню (OSD).
-  Кнопка (5-позиционная):
 - Включить экранное меню (OSD). Активировать выбранный пункт экранного меню.
 - Увеличить/уменьшить значения или переместить выбор вверх/вниз/влево/вправо

2.1.2 Вид сзади

Задняя панель ЖК-монитора

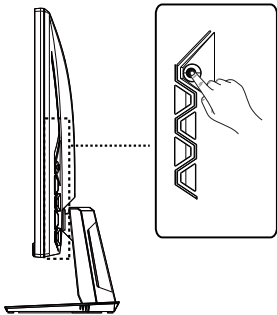


1. Порт AC-IN
2. Порт DP - in
3. Порт HDMI-1
4. Порт HDMI-2
5. Порт Earphone - out
6. Замок Kensington

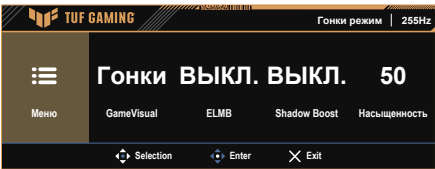
3.1 Меню экранного отображения (OSD)

3.1.1 Как выполнить перенастройку

Пятипозиционный джойстик расположен на задней панели монитора. Находясь перед монитором, отклоняйте джойстик в направлениях, указанных экранными значками, для навигации по меню и выполнения операций.

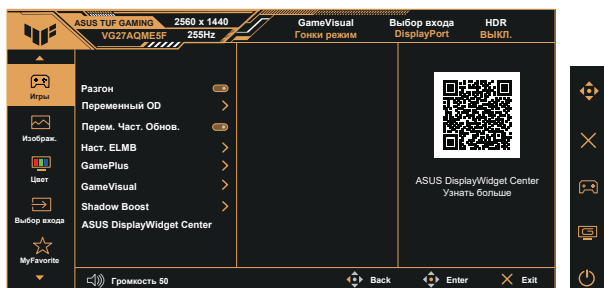


Нажмите кнопку ( пятипозиционного джойстика), чтобы активировать меню OSD.



- При активном Контекстном меню

Значок экранного отображения (OSD)	Работа с пятипозиционным джойстиком	Функция
Контекстное меню	Перемещение влево/вправо	Переключение на предыдущий/следующий параметр меню.
	Перемещение вверх/вниз	Выбор предыдущего/следующего пункта меню. Выбор необходимого параметра
	Нажатие (центр)	Подтверждение выбора



- При активации меню

Значок экранного отображения (OSD)	Работа с пятипозиционным джойстиком	Функция
Меню	Перемещение вверх/вниз	Выбор предыдущего/следующего пункта меню.
		Выбор необходимого параметра
	Перемещение влево/вправо	Переключение на левое/правое меню.
	Нажатие (центр)	Подтверждение выбора

Настройка контекстного меню

Контекстное меню содержит четыре настраиваемых ярлыка, обеспечивающих быстрый доступ к часто используемым параметрам. Вы можете изменить эти ярлыки по своему усмотрению.

1. Нажмите пятипозиционный контроллер, чтобы вызвать контекстное меню.
2. Перейдите в раздел Меню > MyFavorite > Контекстное меню.
3. Выберите Режим 1, Режим 2, Режим 3 или Режим 4 для назначения функции.

- Чтобы сделать контекстное меню более компактным, выберите Нет, чтобы скрыть этот ярлык.

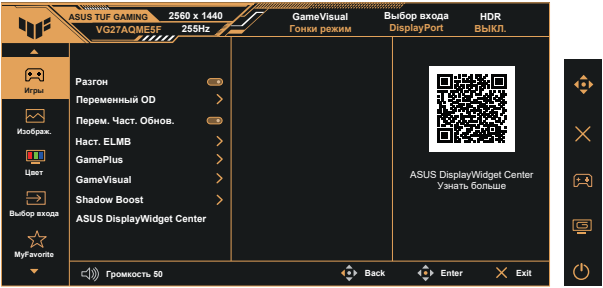
- Не назначайте одну и ту же функцию нескольким позициям.

- Ярлык будет отображаться серым цветом, если он не поддерживается в текущем режиме.

3.1.2 Введение в функции экранного меню (OSD)

Установите Параметры питания в значение Режим «Производительность», чтобы включить функцию.

3.1.2.1 Игры



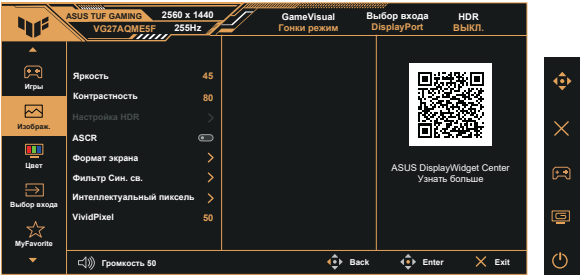
Пункт меню		Описание	Примечание
Разгон	ВКЛ./ВЫКЛ.	Включение функции Over Clocking позволяет монитору достичь максимальной поддерживаемой частоты обновления (255 Гц для DP, 150 Гц для HDMI), обеспечивая более плавное и отзывчивое изображение.	1. Функция Over Clocking может вызывать мерцание экрана. Для снижения подобных эффектов отсоедините кабель и через экранное меню (OSD) монитора установите более безопасное значение параметра «Макс. частота обновл.». 2. Возможность использования функции Over Clocking зависит от видеокарты.
Переменный OD	Уровень 5 / Уровень 4 / Уровень 3 / Уровень 2 / Уровень 1 / ВЫКЛ.	Улучшает время отклика экрана благодаря пяти настраиваемым уровням OverDrive, обеспечивая более четкое и плавное отображение динамичных сцен.	
Перем. Част. Обнов.	ВКЛ./ВЫКЛ.	Работает с графическими источниками Adaptive-Sync, G-SYNC Compatible и FreeSync для динамического согласования частоты обновления дисплея с частотой кадров контента. Это снижает рывки изображения и задержку ввода, а также обеспечивает экономию энергии.	1. При использовании источника сигнала DP функция Перем. Част. Обнов. может быть активирована только в диапазоне 48Hz–240Hz при выключенном режиме Over Clocking (ВЫКЛ.) и в диапазоне 48Hz–255Hz при включенном режиме Over Clocking (ВКЛ.). 2. При использовании источника сигнала HDMI функция Перем. Част. Обнов. может быть активирована только в диапазоне 48Hz–144Hz при выключенном режиме Over Clocking (ВЫКЛ.) и в диапазоне 48Hz–150Hz при включенном режиме Over Clocking (ВКЛ.). 3. Информацию о поддерживаемых видеокартах (GPU), а также о минимальных системных требованиях к ПК и версиях драйверов следует уточнять у производителей видеокарт. 4. При включении функции Перем. Част. Обнов. следующие функции становятся недоступными: ELMB.

Пункт меню		Описание	Примечание
Наст. ELMB	ELMB	Меню Наст. ELMB позволяет пользователям настраивать функции уменьшения размытия при движении для быстро меняющегося изображения. Доступны режимы ELMB и ELMB Sync, выбор которых зависит от характеристик входного сигнала и частоты обновления. <u>ELMB</u> Технология ELMB устраняет разрывы изображения, снижает эффект шлейфа и минимизирует размытие при движении во время игрового процесса.	1. Для активации ELMB необходимо предварительно выключить VRR. 2. Требуется частота обновл. выше 85Hz. 3. При включении ELMB становятся недоступными следующие функции: Перем. Част. Обнов., ELMB SYNC, Яркость, Формат экрана, ASCR, Фильтр Син. св., Переменный OD, Настройка HDR, Снайпер.
Наст. ELMB	ELMB SYNC	<u>ELMB Sync</u> Функция ELMB SYNC позволяет активировать уменьшение размытия при движении, когда переменная частота обновления (VRR) включена (ВКЛ.).	1. При включении ELMB SYNC становятся недоступными следующие функции: ELMB, Яркость, Формат экрана, ASCR, Фильтр Син. св., Настройка HDR.
Наст. ELMB	Уровень Прозрачности	Это способствует устранению разрывов изображения, снижению эффекта шлейфа и минимизации размытия при движении во время динамичных игр. <u>Уровень Прозрачности</u> Регулировка уровня резкости эффекта ELMB. Предусмотрено 5 уровней четкости, позволяющих выполнить точную настройку четкости изображения в движении согласно вашим предпочтениям. <u>Положение Прозрачности</u> Регулирует положение зоны действия эффекта снижения размытия на экране. Выберите один из трех уровней — Верх, Средний или Низ — в зависимости от типа воспроизводимого контента.	1. При включении Уровня Прозрачности или Положения Прозрачности становятся недоступными следующие функции: Перем. Част. Обнов., ELMB SYNC, Яркость, Формат экрана, ASCR, Фильтр Син. св., Переменный OD, Настройка HDR.

Пункт меню		Описание	Примечание
GamePlus	Счетчик FPS	Функция GamePlus предоставляет набор встроенных игровых инструментов для улучшения вашего игрового опыта. В неё входят следующие функции: <u>Счетчик FPS</u> Отображает частоту кадров в секунду (FPS) в реал. вр., демонстрируя плавность работы игры.	
GamePlus	Прицел	Вы можете выбрать отображение FPS в виде числа или столбиков. диагр. на экране. <u>Прицел</u> Предусмотрено 6 встроенных стилей прицела, что позволяет выбрать наиболее подходящий для вашей игры вариант.	
GamePlus	Снайпер	Также доступна функция «Динамический прицел», которая автоматически корректирует вид прицела в зависимости от игрового процесса. <u>Снайпер</u> Режим Снайпер предназначен для шутеров от первого лица (доступен только при выключенном HDR).	
GamePlus	Таймер	Можно выбрать один из трёх уровней увеличения: 1,2×, 1,5× или 2,0× с различными стилями Alignment. <u>Таймер</u> Отображает таймер обратного отсчета в левом верхнем углу экрана для отслеживания времени игры или отдыха.	
GamePlus	Секундомер	Доступны следующие предустановленные значения длительности: 30:00, 40:00, 50:00, 60:00 или 90:00 минут. <u>Секундомер</u> Отображает секундомер в левом верхнем углу экрана для отслеживания времени, прошедшего во время игры или иных действий.	
GamePlus	Выравн. Монитора	Секундомер начинает отсчет с 00:00 и продолжает его до момента ручной остановки. <u>Выравн. Монитора</u> Отображает линии выравнивания по всем четырем сторонам экрана для более точного и удобного выравнивания нескольких мониторов.	

Пункт меню		Описание	Примечание
GameVisual	Режим Пейзаж	GameVisual предоставляет набор предустановленных режимов отображения, оптимизированных для различных сценариев использования, с применением технологии ASUS GameVisual™ Video Intelligence Technology. Легко переключайтесь между режимами в соответствии с просматриваемым контентом.	
GameVisual	Гонки режим	Режим Пейзаж Оптимизирован для отображения пейзажей и фотографий, сделанных на открытом воздухе.	
GameVisual	Кино режим	Гонки режим Наилучшим образом подходит для динамичных гоночных игр.	
GameVisual	RTS/RPG Mode	Кино режим Идеально подходит для просмотра фильмов и кинематографического контента.	
GameVisual	FPS режим	RTS/RPG Mode Предназначен для стратегий в реальном времени (RTS) и ролевых игр (RPG).	
GameVisual	sRGB режим	FPS режим Адаптирован для шутеров от первого лица (FPS) для улучшения видимости в темных сценах.	
GameVisual	MOBA Mode	sRGB режим Идеально подходит для просмотра фотографий и графики с точной цветопередачей.	
GameVisual	Ноч. вид.	MOBA Mode Лучший выбор для многопользовательских онлайн-игр на арене боевых действий (MOBA).	
GameVisual	Ноч. вид.	Ноч. вид. Улучшает видимость в темной обстановке или при слабом освещении.	
GameVisual	Пользов.	Пользов. Позволяет вручную настраивать дополнительные параметры изображения, такие как яркость, контрастность и цвет.	
Shadow Boost	Dynamic Shadow Boost/ Уровень 3/ Уровень 2/ Уровень 1/ ВЫКЛ.	Повышает видимость в темных областях за счет корректировки гамма-кривой монитора, облегчая восприятие темных сцен и объектов без переэкспонирования светлых участков. Предусмотрено три уровня настройки (Уровень 1 / 2 / 3) для удовлетворения различных предпочтений пользователей. Включает функцию Dynamic Shadow Boost, которая автоматически оптимизирует отображение темных сцен в зависимости от содержания изображения.	
ASUS DisplayWidget Center	QR-код	См. раздел 3.2	

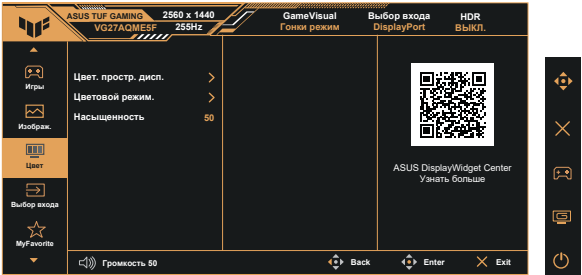
3.1.2.2 Изображ.



Пункт меню		Описание	Примечание
Яркость	Регулируется в диапазоне 0–100	Настройка яркости экрана. При включенном режиме HDR поддерживается только регулировка посредством функции «Регулируемый HDR».	Функция ELMB не поддерживается.
Контрастность	Регулируется в диапазоне 0–100	Настройте контрастность для улучшения детализации изображения и интенсивности.	Не регулируется в режиме HDR.
Настройка HDR	Gaming HDR	Описание функции: Обеспечивает более детализованное изображение и реалистичную цветопередачу, что особенно заметно в сценах с высоким контрастом между светлыми и темными участками. Gaming HDR: режим, разработанный для геймеров. Cinema HDR: идеально подходит для просмотра фильмов и другого кинематографического контента. Console HDR: оптимизирован для использования с игровыми консолями.	1. В режиме HDR яркость регулируется автоматически и не может быть изменена вручную. 2. При включении HDR следующие функции недоступны: ELMB, Снайпер, GameVisual, Shadow Boost, Яркость, Контрастность, Фильтр Син. св., ASCR, Цветовой режим., Насыщенность, Экономия электроэнергии.
Настройка HDR	Cinema HDR		
Настройка HDR	Console HDR		
Настройка HDR	Регулируемая Яркость	По умолчанию яркость в режиме HDR устанавливается автоматически. Активация данной функции позволяет выполнять ручную регулировку яркости.	
ASCR	ВКЛ./ВЫКЛ.	Динамически регулирует контрастность, что идеально подходит для просмотра видео или сцен с высокой динамикой, усиливая глубину и слоистость изображения.	При включении данной функции использование настроек ELMB, ELMB SYNC и ELMB невозможно.

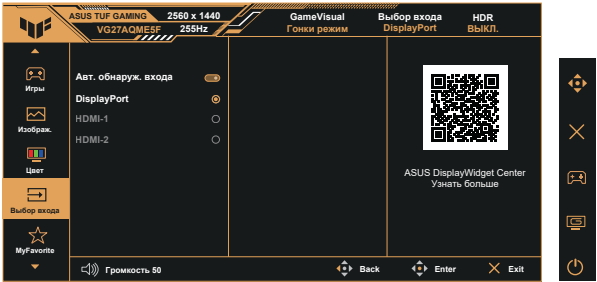
Пункт меню		Описание	Примечание
Формат экрана	16:9 Полный экран	Заполняет экран путем растягивания изображения без сохранения формата. Изображение увеличивается, но может искажаться, что ухудшает восприятие.	1. Соотношение сторон 16:9 обеспечивает оптимальный результат только при использовании полного разрешения экрана, имитирующего дисплей диагональю 24,5 дюйма. 2. Размер изображения для игр FPS; также можно выбрать масштабирование «Точка за точкой» в настройках дисплея Windows. 3. При активации данной функции следующие функции будут отключены: VRR, ELMB, ELMB SYNC.
Формат экрана	16:9 Симуляция 24,5"	Отображает изображение с размером, соответствующим дисплею 24,5 дюйма, сохраняя соотношение сторон без искажений, однако изображение выглядит меньше.	
Формат экрана	16:9 Точка за точкой	В основном режиме 16:9 пиксели отображаются один к одному, что сохраняет четкость и соотношение сторон. Изображения с низким разрешением могут иметь черные поля по краям.	
Формат экрана	Квадрат Полный экран	Растягивает изображение для заполнения всего экрана без сохранения соотношения сторон. Изображение увеличивается, но может искажаться, что ухудшает восприятие.	
Формат экрана	Квадрат Эквивалентно	Масштабирует изображение вверх, сохраняя оригинальный формат, чтобы избежать искажений, но может привести к появлению черных рамок.	
Формат экрана	Квадрат Точка за точкой	Отображает изображение с его оригинальным разрешением без масштабирования или растяжения.	
Фильтр Син. св.	Уровень 4/ Уровень 3/ Уровень 2/ Уровень 1/ ВЫКЛ.	1. Уровни от 1 до 4: чем выше уровень, тем сильнее эффект фильтрации синего света, что снижает рассеивание синего света. 2. Регулировка уровня и яркости: пользователи могут регулировать яркость в диапазоне уровней 1–3. 3. Уровень 4 является оптимальной настройкой по умолчанию, соответствующей стандартам сертификации TÜV для низкого уровня синего света; при этом регулировка яркости недоступна.	1. При активации данной функции следующие функции будут отключены: ELMB, ELMB SYNC. 2. При активации данной функции система автоматически применяет параметры по умолчанию для режима Competition Mode.
Интеллектуальный пиксель	Уровень 3/ Уровень 2/ Уровень 1/ ВЫКЛ.	Функция Интеллектуальный пиксель улучшает общую детализацию изображения в режиме реального времени, обеспечивая более четкое и насыщенное визуальное восприятие.	
VividPixel	Регулируется в диапазоне 0–100	Улучшает контуры и детализацию изображения для повышения его четкости.	

3.1.2.3 Цвет



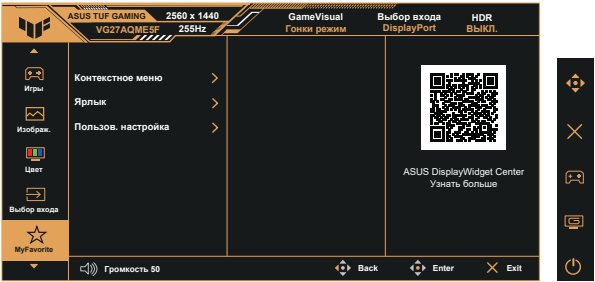
Пункт меню			Описание	Примечание
Цвет. простр. дисп.	sRGB	-	Выбор цветового пространства для цветного вывода монитора.	
Цвет. простр. дисп.	DCI-P3	-		
Цвет. простр. дисп.	Широкая гамма цветов	-		
Цветовой режим.	Теплый	-	Содержит 4 режима: Теплый, Обычный, Холодный и Пользов.	-
Цветовой режим.	Обычный	-		-
Цветовой режим.	Холодный	-		-
Цветовой режим.	Пользов.	R Регулируется в диапазоне 0–100		Поддержка параметров цветовой температуры, регулируемых Пользов.
Цветовой режим.	Пользов.	G Регулируется в диапазоне 0–100		
Цветовой режим.	Пользов.	B Регулируется в диапазоне 0–100		
Насыщенность	Регулируется в диапазоне 0–100	-	Диапазон регулировки составляет от 0 до 100.	

3.1.2.4 Выбор входа



Пункт меню		Описание	Примечание
Авт. обнаруж. входа	ВКЛ. / ВЫКЛ.	После включения устройство автоматически определяет сигнал и переключает источник сигнала.	
DisplayPort	Выберите Ист. сигнала по мере необходимости.	Выберите DisplayPort в качестве источника видеосигнала.	
HDMI-1		Выберите HDMI-1 в качестве источника видеосигнала.	
HDMI-2		Выберите HDMI-2 в качестве источника видеосигнала.	

3.1.2.5 MyFavorite



Пункт меню		Описание	Примечание
Контекстное меню	Режим 1, Режим 2, Режим 3 или Режим 4	Контекстное меню позволяет назначить предпочитаемые параметры монитора на четыре режима (Режим 1–4) для ускоренного доступа при использовании.	
Ярлык	Ярлык1 или Ярлык2	Настройте функции клавиш быстрого доступа монитора.	
Пользов. настройка	Пользов. настройка-1 или Пользов. настройка-2	Загрузка или сохранение всех параметров монитора для быстрого переключения между различными сценариями использования.	

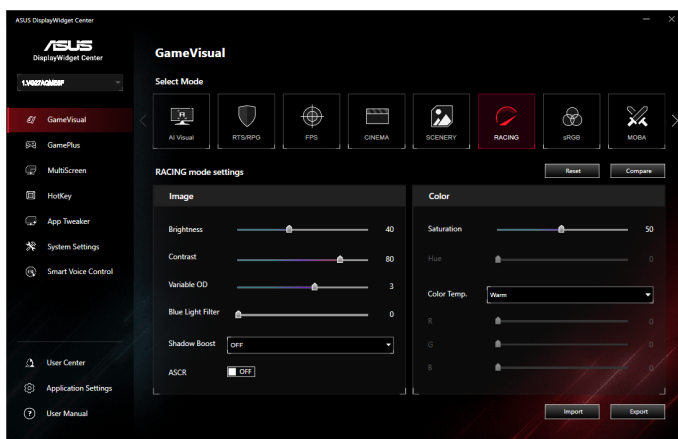
3.1.2.6 Настр. СИСТ.



Пункт меню		Описание	Примечание
Язык	Выбор языка	Поддержка 23 языков: English, французского, немецкого, итальянского, испанского, нидерландского, португальского, русского, чешского, хорватского, польского, румынского, венгерского, турецкого, упрощенного китайского, традиционного китайского, японского, корейского, тайского, индонезийского, персидского, украинского и вьетнамского.	
	Громкость	Регулируется в диапазоне от 0 до 100	
Звук	Выкл. Звук	Включите или выключите звук монитора.	
	Индикатор питания	Включите или выключите светодиодный индикатор питания.	
Ключ замка питания	ВКЛ./ВЫКЛ.	Включите или выключите питание кнопкой.	
Блокировка кнопки	ВКЛ./ВЫКЛ.	Все функциональные клавиши заблокированы. Для разблокировки нажмите и удерживайте клавишу «Вниз» на пятипозиционном переключателе в течение 5 sec.	

Пункт меню		Описание	Примечание
Параметры питания	Режим «Производительность»	Обеспечивает более высокую производительность, но потребляет больше энергии.	
	Режим энергосбереж.	Ограничивает яркость и функциональные возможности для экономии энергии. Перед включением данной функции необходимо отключить HDR; при регулировке яркости будет отображаться напоминание.	
Настройка меню	Полож. По Меню	Настройте горизонтальное и вертикальное положение экранного меню (OSD).	
	Время Отобр. Меню	Настройте длительность отображения меню в диапазоне от 10 до 120 секунд.	
	Прозрачность	Настройте прозрачность фона экранного меню.	
	DDC/CI	Включение или отключение связи между монитором и компьютером (автоматически включается при использовании переменной частоты обновления).	
DisplayPort поток	DisplayPort 1.2 или DisplayPort 1.4	Выберите DisplayPort 1.2 или DisplayPort 1.4 в зависимости от видеокарты.	
Синхрон-ия питания ASUS	ВКЛ./ВЫКЛ.	Автоматически включает или выключает питание монитора и подключенных устройств (совместимо с Apple TV, PlayStation, Xbox, Switch и др.).	
Информация	-	Отображает текущее разрешение, частоту обновления и прочую информацию о мониторе.	
Весь Сброс	ДА или НЕТ	Сбросить все Параметры к заводским значениям По умолчанию.	

3.2 Display Widget Center



ASUS DisplayWidget Center — это утилита для Windows, предназначенная для мониторов ASUS. Она позволяет Пользов. настраивать Параметры монитора непосредственно с рабочего стола с помощью мыши, устраняя необходимость использования кнопок экранного меню (OSD). Это упрощает настройку Цвета, Яркости, Контрастности и других расширенных функций.

Системные требования

*Операционная система: Windows 10 (64-разрядная) или Windows 11 (64-разрядная)

*Поддерживаются модели: Пожалуйста, проверьте раздел драйверов на сайте Поддержка ASUS (<https://www.asus.com/support/>), введя модель вашего монитора.

Как загрузить и установить

1. Перейдите на страницу загрузки ASUS DisplayWidget Center.
2. Введите модель вашего монитора в строке поиска (например, VG27AQME5F).
3. Выберите Выбор Драйвер и Утилита → Выберите версию вашей ОС.
4. Загрузите и распакуйте установщик DisplayWidget Center.
5. Запустите файл установки и следуйте шагам установки.
6. После установки на рабочем столе появится значок ярлыка.

Основные функции

1. Режимы GameVisual: Переключение между предустановками цвета «Пейзаж», «Гонки», «Кино», FPS, RPG и другими.
2. Инструменты GamePlus: Активация прицела, счетчика FPS, режима «Снайпер», таймера и инструментов выравнивания монитора.
3. Настройка цвета: Точная регулировка яркости, контрастности, насыщенности и гаммы непосредственно с ПК.
4. Инструменты для нескольких экранов: Организация и разделение рабочего пространства с помощью предустановленных макетов.
5. Настройка горячих клавиш: Назначение ярлыков для быстрого доступа к параметрам.

6. Синхронизация приложений: Автоматическое переключение настроек монитора в зависимости от запущенных приложений.

7. Информация об устройстве и системе: Просмотр информации о системе и мониторе в реальном времени.

Рекомендации для пользователей

1. Всегда проверяйте наличие последней версии на официальном сайте ASUS.

2. При смене модели монитора может потребоваться переустановка утилиты.

3. Некоторые функции могут различаться в зависимости от модели монитора и типа панели.

3.3 Краткие технические характеристики

Модель	VG27AQME5F
Цвет корпуса	Черный
Тип матрицы	ЖК
Тип подсветки	ELED
Размер экрана	27 дюймов (68,5 см)
Рекомендуемое разрешение	2560 x 1440
Частота обновл.	255 Гц
Формат изображения	16:9
Яркость (тип.)	300 нит (тип.)
Цветовое пространство (DCI-P3)	DCI-P3 95%
Собственная контрастность (тип.)	1300:1
Угол обзора (CR>10)	178°(В) / 178°(Г)
Отображаемые цвета	1,07 млрд цветов (10 бит)**
Время отклика	1 мс (GTG), 0,3 мс (мин.)
WHQL	Windows 10/11
Частота цифрового сигнала	DP: 390 КГц–390 КГц (H) / 48 Гц–255 Гц (V) HDMI: 30 КГц–250 КГц (H) / 48 Гц–150 Гц (V)
Потребляемая мощность	21 Вт***
Режим энергосбереж.	< 0,5 Вт
Режим выключения питания	< 0,3 Вт
Напряжение	100–240 В, 50/60 Гц, 1,5 А
Температура (рабочая)	0 ~ 40°
Наклон	-5° ~ +20°
Поворот	Н/Д
Поворот экрана	Н/Д
Регулировка высоты	Н/Д
Порты ввода-вывода	HDMI v2.1 (TMDS) x 2 , DisplayPort v1.2 (HBR2) x 1
Динамик	2 Вт x 2, стерео
Физические размеры с подставкой (Ш x В x Г)	61,53 x 45,09 x 16,98 см
Физические размеры без подставки (Ш x В x Г)	61,53 x 36,89 x 5,94 см
Размеры упаковки (Ш x В x Г)	68,0 x 47,5 x 14,8 см

Вес нетто (прибл.)	4,9 кг
Вес нетто без подставки	4,0 кг
Вес брутто (прибл.)	6,6 кг

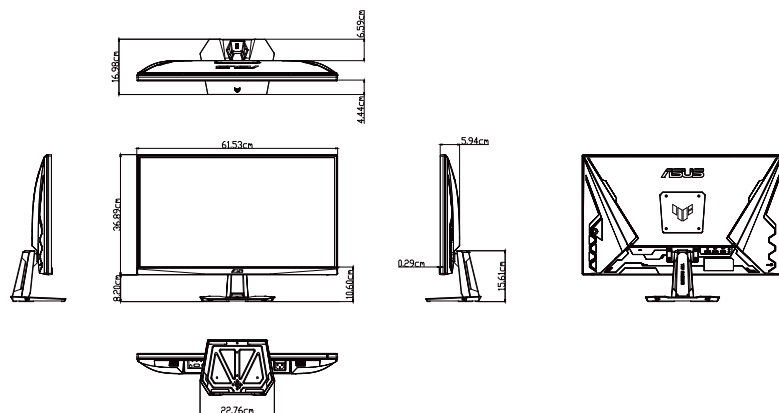
*** Характеристики могут быть изменены без предварительного уведомления.**

**** Поддержка 10-битного цвета зависит от конфигурации системы, параметров синхронизации и ограничений пропускной способности интерфейса DisplayPort.**

***** Измерение яркости экрана на уровне 200 нит без подключения устройств через аудиоинтерфейс, USB или кардридер.**

3.4 Габаритные размеры

Единица измерения: см [дюйм]



3.5 Устранение неполадок (часто задаваемые вопросы)

Проблема	Возможное решение
Индикатор питания не горит (режим ВКЛ.)	• Нажмите кнопку , чтобы проверить, находится ли монитор в режиме ВКЛ. • Проверьте правильность подключения шнура питания к монитору и розетке. • Проверьте настройку индикатора питания в главном меню OSD. Выберите «ВКЛ.», чтобы включить светодиод питания.
Индикатор питания светится янтарным цветом, но изображение на экране отсутствует	• Убедитесь, что монитор и компьютер включены (находятся в режиме ВКЛ.). • Убедитесь, что сигнальный кабель надежно подключен к монитору и компьютеру. • Осмотрите сигнальный кабель и убедитесь, что контакты разъема не погнуты. • Подключите компьютер к другому исправному монитору, чтобы проверить работоспособность компьютера.
Изображение на экране слишком светлое или слишком темное	• Отрегулируйте параметры контрастности и яркости с помощью экранного меню (OSD).
Изображение на экране мерцает или наблюдается волновой эффект	• Убедитесь, что сигнальный кабель надежно подключен к монитору и компьютеру. • Уберите электроприборы, которые могут создавать электромагнитные помехи.
На изображении наблюдаются цветовые искажения (белый цвет отображается некорректно)	• Проверьте сигнальный кабель и убедитесь, что ни один из контактов не погнут. • Выполните сброс через OSD. • Отрегулируйте настройки цвета R/G/B или выберите цветовую температуру через OSD.
Нет звука или звук тихий	• Отрегулируйте параметры громкости как монитора, так и компьютера. • Убедитесь, что драйвер звуковой карты компьютера правильно установлен и активирован.
Несколько функций меню OSD заблокированы и недоступны для выбора	1. Включите главное меню OSD. 2. Выберите «Настр. СИСТ.» на первом уровне OSD. 3. Установите параметр питания в режим «Производительность», чтобы включить эти функции.

3.6 Список поддерживаемых таймингов

Поддерживаемые тайминги

Тайминг	Разрешение	HDMI	DP
Тайминг ПК	640x480-60Hz	V	V
Тайминг ПК	640x480-75Hz	V	V
Тайминг ПК	800x600-60Hz	V	V
Тайминг ПК	800x600-75Hz	V	V
Тайминг ПК	1024x768-60Hz	V	V
Тайминг ПК	1024x768-75Hz	V	V
Тайминг ПК	1280x720-60Hz	V	V
Тайминг ПК	1280x960-60Hz	V	V
Тайминг ПК	1280x1024-60Hz	V	V
Тайминг ПК	1600x1200-60Hz	V	V
Тайминг ПК	1920x1080-60Hz	V	V
Тайминг видео	720x480P-60Hz (VIC-2,3)	V	V
Тайминг видео	720x576P-50Hz (VIC-17,18)	V	V
Тайминг видео	1280x720P-50Hz (VIC-19)	V	V
Тайминг видео	1280x720P-60Hz (VIC-4)	V	V
Тайминг видео	1920x1080P-50Hz (VIC-31)	V	V
Тайминг видео	1920x1080P-24Hz (VIC-32)	V	V
Тайминг видео	1920x1080P-25Hz (VIC-33)	V	V
Тайминг видео	1920x1080P-30Hz (VIC-34)	V	V
Тайминг видео	1920x1080P-60Hz (VIC-16)	V	V
Тайминг видео	1920x1080P-119,88/120Hz (VIC-63)	V	V
Тайминг видео	1920x1080P-100Hz (VIC-64)	V	V
Тайминг видео	3840x2160P-24Hz	V	
Тайминг видео	3840x2160P-25Hz	V	
Тайминг видео	3840x2160P-30Hz	V	
Тайминг видео	3840x2160P-50Hz(VIC-96)	V	
Тайминг видео	3840x2160P-60Hz(VIC-97)	V	

Тайминг 16:9

Тайминг	Разрешение	HDMI	DP
Детальный тайминг	2560x1440-60Hz	V	V
Детальный тайминг	2560x1440-120Hz	V	V
Детальный тайминг	2560x1440-144Hz	V	V
Детальный тайминг	2560x1440-150Hz	V	
Детальный тайминг	2560x1440-165Hz		V
Детальный тайминг	2560x1440-240Hz		V
Детальный тайминг	2560x1440-255Hz		V
Детальный тайминг	1920X1080-144Hz	V	
Детальный тайминг	1920X1080-150Hz	V	
Детальный тайминг	1920X1080-240Hz		V
Детальный тайминг	1920X1080-255Hz		V

Тайминг 4:3

Тайминг	Разрешение	HDMI	DP
Детальный тайминг	1024x768-144Hz	V	
Детальный тайминг	1280x960-144Hz	V	
Детальный тайминг	1440x1080-144Hz	V	
Детальный тайминг	1728x1080-144Hz	V	
Детальный тайминг	1920x1440-144Hz	V	
Детальный тайминг	1024x768-150Hz	V	
Детальный тайминг	1280x960-150Hz	V	
Детальный тайминг	1440x1080-150Hz	V	
Детальный тайминг	1728x1080-150Hz	V	
Детальный тайминг	1920x1440-150Hz	V	
Детальный тайминг	1024x768-240Hz		V
Детальный тайминг	1152x864-240Hz		V
Детальный тайминг	1280x960-240Hz		V
Детальный тайминг	1440x1080-240Hz		V
Детальный тайминг	1728x1080-240Hz		V
Детальный тайминг	1920x1440-240Hz		V
Детальный тайминг	1024x768-255Hz		V
Детальный тайминг	1152x864-255Hz		V
Детальный тайминг	1280x960-255Hz		V
Детальный тайминг	1440x1080-255Hz		V
Детальный тайминг	1728x1080-255Hz		V
Детальный тайминг	1920x1440-255Hz		V
Детальный тайминг	2560x1440-60Hz	V	V
Детальный тайминг	2560x1440-120Hz	V	V

Тайминг симуляции 24,5»

Тайминг	Разрешение	HDMI	DP
Детальный тайминг	2332x1308-60Hz	V	V
Детальный тайминг	2332x1308-120Hz	V	V
Детальный тайминг	2332x1308-144Hz	V	
Детальный тайминг	2332x1308-150Hz	V	
Детальный тайминг	2332x1308-240Hz		V
Детальный тайминг	2332x1308-255Hz		V
Детальный тайминг	2560x1440-60Hz	V	V
Детальный тайминг	2560x1440-120Hz	V	V

*** Режимы, не указанные в приведенных выше таблицах, могут не поддерживаться. Для достижения оптимального разрешения рекомендуется выбрать режим, указанный в приведенных выше таблицах.**