

E13863



ROG STRIX XG32WCS

USER GUIDE

ASUS

Copyright © 2024 ASUSTeK COMPUTER INC. Все права защищены.

Категорически запрещается воспроизводить, передавать, переписывать, сохранять в системе поиска информации или переводить на какой-либо язык в любой форме и любыми способами, за исключением случаев резервного копирования покупателем монитора, данное руководство или его отдельные главы, включая содержащуюся в нем информацию об устройствах и программном обеспечении, без письменного разрешения компании ASUSTeK COMPUTER INC. (ASUS).

Гарантийные обязательства и право на обслуживание перестают действовать в случае: (1) ремонта, модификации или изменения устройства без письменного разрешения компании ASUS или (2) уничтожения или отсутствия серийного номера.

КОМПАНИЯ ASUS ПРЕДОСТАВЛЯЕТ ДАННОЕ РУКОВОДСТВО В ФОРМАТЕ "КАК ЕСТЬ" БЕЗ ПРЕДОСТАВЛЕНИЯ ЛЮБОГО РОДА ГАРАНТИЙ, ПРЯМЫХ ИЛИ ПОДРАЗУМЕВАЕМЫХ, ВКЛЮЧАЯ БЕЗ ОГРАНИЧЕНИЯ ПОДРАЗУМЕВАЕМЫЕ ГАРАНТИИ ИЛИ ПРИГОДНОСТЬ ДЛЯ КОНКРЕТНОГО НАЗНАЧЕНИЯ. КОМПАНИЯ ASUS, ЕЕ ДИРЕКТОРА, ДОЛЖНОСТНЫЕ ЛИЦА, СОТРУДНИКИ ИЛИ ПРЕДСТАВИТЕЛИ НИ ПРИ КАКИХ ОБСТОЯТЕЛЬСТВАХ НЕ НЕСУТ ОТВЕТСТВЕННОСТИ ЗА ЛЮБОГО РОДА ПРЯМЫЕ ИЛИ КОСВЕННЫЕ, ПОБОЧНЫЕ ИЛИ ПОСЛЕДУЮЩИЕ УБЫТКИ (ВКЛЮЧАЯ УБЫТКИ В ВИДЕ УПУЩЕННОЙ ВЫГОДЫ, УБЫТКИ ДЛЯ БИЗНЕСА, ПОТЕРИ ДАННЫХ, ПРИОСТАНОВЛЕНИЯ РАБОТЫ ПРЕДПРИЯТИЯ И ПР.), ДАЖЕ ЕСЛИ КОМПАНИЯ ASUS БЫЛА ОСВЕДОМЛЕНА О ВОЗМОЖНОСТИ ВОЗНИКНОВЕНИЯ ТАКИХ УБЫТКОВ В РЕЗУЛЬТАТЕ КАКОГО-ЛИБО ДЕФЕКТА ИЛИ ОШИБКИ В ДАННОМ РУКОВОДСТВЕ ИЛИ УСТРОЙСТВЕ.

ТЕХНИЧЕСКИЕ ХАРАКТЕРИСТИКИ И СВЕДЕНИЯ, СОДЕРЖАЩИЕСЯ В ДАННОМ РУКОВОДСТВЕ, ПРЕДОСТАВЛЯЮТСЯ ИСКЛЮЧИТЕЛЬНО ДЛЯ ОЗНАКОМЛЕНИЯ, ПОДЛЕЖАТ ИЗМЕНЕНИЮ БЕЗ УВЕДОМЛЕНИЯ И НЕ ДОЛЖНЫ ТОЛКОВАТЬСЯ КАК ОБЯЗАТЕЛЬСТВА КОМПАНИИ ASUS. КОМПАНИЯ ASUS НЕ НЕСЕТ НИКАКОЙ ОТВЕТСТВЕННОСТИ ИЛИ ОБЯЗАТЕЛЬСТВА ЗА ЛЮБОГО РОДА ОШИБКИ ИЛИ НЕТОЧНОСТИ, КОТОРЫЕ МОГУТ ПРИСУТСТВОВАТЬ В ДАННОМ РУКОВОДСТВЕ, ВКЛЮЧАЯ СОДЕРЖАЩУЮСЯ В НЕМ ИНФОРМАЦИЮ ОБ УСТРОЙСТВАХ И ПРОГРАММНОМ ОБЕСПЕЧЕНИИ.

Наименования устройств и названия компаний, упоминающиеся в данном руководстве, могут являться зарегистрированными торговыми марками или объектами авторского права соответствующих компаний и используются исключительно для идентификации или пояснений, а также для выгоды владельцев, без намерения нарушить их права.

Содержание

Уведомления.....	iv
Правила техники безопасности.....	v
Уход и очистка	vi
Услуги возврата вышедших из строя изделий.....	vii
Глава 1. Знакомство с устройством	
1.1 Добро пожаловать!	1-1
1.2 Комплект поставки.....	1-1
1.3 Знакомство с монитором	1-2
1.3.1 Вид спереди	1-2
1.3.2 Вид сзади	1-4
1.3.3 Функция GamePlus	1-5
1.3.4 Функция GameVisual	1-7
Глава 2. Настройка	
2.1 Закрепление подставки.....	2-1
2.2 Кабельная укладка.....	2-2
2.3 Отсоединение подставки (для установки настенного крепления VESA)	2-2
2.4 Подключение кабелей	2-3
2.5 Включение монитора.....	2-4
2.6 Регулировка положения монитора.....	2-5
Глава 3. Общие инструкции	
3.1 Экранное меню	3-1
3.1.1 Настройка параметров	3-1
3.1.2 Описание функций экранного меню	3-2
3.2 Технические характеристики.....	3-11
3.3 Габаритные размеры.....	3-13
3.4 Поиск и устранение неполадок (ответы на вопросы)	3-14
3.5 Список поддерживаемых режимов.....	3-15

Уведомления

Уведомления о соответствии стандартам Федеральной комиссии по связи США (FCC)

Это устройство соответствует требованиям части 15 правил FCC. При использовании устройства должны быть соблюдены следующие два условия:

- Данное устройство не создает вредные помехи, и
- Данное устройство должно выдерживать внешние помехи, включая такие, которые могут нарушить нормальную работу устройства.

Это устройство было протестировано и признано соответствующим требованиям к устройствам класса B (Class B) в соответствии с Частью 15 требований FCC. Эти ограничения разработаны для обеспечения достаточной защиты от вредных помех в бытовых условиях. Данное оборудование генерирует, использует и может распространять электромагнитные волны и при нарушении инструкций производителя по установке или эксплуатации может создавать помехи для радиосвязи. Однако не существует гарантии того, что эти помехи не будут иметь место при установке устройства в конкретных условиях. Если данное устройство вызывает помехи при приеме радио- и телевизионных сигналов, что можно проверить, выключив и включив устройство, пользователю рекомендуется попытаться устранить помехи с помощью приведенных ниже мер:

- Изменить ориентацию или перенести в другое место приемную антенну;
- Увеличить расстояние между приемником и устройством;
- Подключить оборудование и приемник в сетевые розетки разных цепей;
- Обратиться за помощью к продавцу или опытному специалисту по теле- и радиотехнике.



Для обеспечения соответствия требованиям FCC для подключения монитора к видеокарте необходимо использовать экранированные кабели. Внесение изменений или модификации данного устройства, однозначно не одобренные стороной, ответственной за соблюдение законодательных требований, могут привести к лишению пользователя права на использование данного оборудования.

Заявление о соответствии стандартам Канадского департамента по коммуникациям

Данное цифровое устройство не превышает пределов для цифровых устройств класса B по радиопомехам, установленных Положениями по радиоинтерференции Канадского департамента по коммуникациям.

Это цифровое устройство класса B соответствует канадскому стандарту ICES-003.

Это цифровое устройство класса B отвечает всем требованиям канадского регламента по эксплуатации помехоустойчивых устройств.

Cet appareil numérique de la classe B respecte toutes les exigences du Règlement sur le matériel brouiller du Canada.



Правила техники безопасности

- Перед подключением монитора внимательно ознакомьтесь со всей входящей в комплект документацией.
- Не подвергайте устройство воздействию дождя или влаги во избежание возникновения пожара или поражения электрическим током.
- Не открывайте корпус монитора. Детали внутри корпуса монитора находятся под высоким напряжением, воздействие которого может привести к серьезным травмам.
- При повреждении блока питания не пытайтесь отремонтировать его самостоятельно. Обратитесь к квалифицированному специалисту по ремонту или к продавцу.
- Перед использованием устройства убедитесь в правильном подключении всех кабелей и в том, что шнуры питания не повреждены. Если какие-либо компоненты повреждены, немедленно свяжитесь с продавцом.
- Щели и отверстия на обратной стороне корпуса предназначены для вентиляции. Не блокируйте эти отверстия. Не размещайте это устройство рядом или над батареей или другим источником тепла при отсутствии надлежащей вентиляции.
- Это устройство необходимо эксплуатировать при параметрах электропитания, указанных на этикетке. Если характеристики электросети неизвестны, проконсультируйтесь с продавцом или местной компанией-поставщиком электроэнергии.
- Используйте вилку шнура питания, соответствующую местным стандартам.
- Не допускайте перегрузки разветвителей и удлинителей кабеля питания. Перегрузка может привести к возгоранию или поражению электрическим током.
- Избегайте воздействия на устройства пыли, влажности и чрезмерно высокой или низкой температуры. Не размещайте монитор в местах, где он может намокнуть. Разместите монитор на ровной устойчивой поверхности.
- Отключайте устройство во время грозы и в случаях, когда оно не используется длительное время. Это предотвратит повреждение монитора при перепадах напряжения.
- Не допускайте попадания предметов и жидкостей в отверстия на корпусе монитора.

- Для достижения оптимальных характеристик монитор следует использовать только с соответствующими стандарту UL компьютерами, на которых используются розетки, должным образом сконфигурированные для работы с напряжением в диапазоне 100–240 В переменного тока.
- При наличии технических проблем с монитором обратитесь к квалифицированному специалисту по ремонту или к продавцу.
- Регулирование управления громкостью, а также изменение настроек эквалайзера в любую сторону от центрального положения может увеличить выходное напряжение наушников и, следовательно, уровень звукового давления.



Символ перекрещенного мусорного бака означает, что продукт (электрическое и электронное оборудование и содержащие ртуть аккумуляторы) нельзя выбрасывать вместе с бытовым мусором. Ознакомьтесь с местными правилами утилизации электронных продуктов.

AAAA yönetmeliğine uygundur

Уход и очистка

- Перед поднятием и перемещением монитора рекомендуется отключить кабели и шнур питания. При поднятии монитора следуйте рекомендациям. При поднятии или переноске удерживайте монитор за края. Не поднимайте монитор за подставку или шнур.
- Очистка. Выключите монитор и отсоедините кабель питания. Очистите поверхность монитора мягкой, не царапающей поверхность тканью. Устойчивое загрязнение можно удалить тканью, смоченной в мягком очистителе.
- Не используйте очистители, содержащие спирт или ацетон. Используйте средства для очистки ЖК-экранов. Никогда не распыляйте очиститель непосредственно на экран, он может попасть внутрь и вызвать поражение электрическим током.

Следующие симптомы не являются признаком неисправности:

- При первом включении экран может мерцать вследствие особенностей флуоресцентной подсветки. Для устранения мерцания выключите и вновь включите выключатель питания.
- Может наблюдаться неоднородность яркости экрана в зависимости от используемого фоновых рисунка рабочего стола.
- При длительном отображении статического изображения после его смены может наблюдаться остаточное изображение. Этот эффект постепенно исчезнет; можно также выключить монитор на длительное время.
- Если экран темный, мигает или не показывает изображение, обратитесь к продавцу или в сервисный центр для ремонта. Не пытайтесь отремонтировать монитор самостоятельно!

Условные обозначения, используемые в этом руководстве



ПРЕДУПРЕЖДЕНИЕ. Сведения, предупреждающие получение травм при выполнении различных задач.



ВНИМАНИЕ. Сведения, предупреждающие повреждение оборудования при выполнении различных задач.



ВАЖНАЯ ИНФОРМАЦИЯ. Инструкции, которым **НЕОБХОДИМО** следовать при выполнении различных задач.



ПРИМЕЧАНИЕ. Советы и дополнительные сведения, помогающие выполнить задачу.

Источники дополнительных сведений

Дополнительные сведения и обновления ПО можно получить из следующих источников.

1. Веб-сайты ASUS

Веб-сайты ASUS по всему миру содержат последние сведения об оборудовании и ПО ASUS. См. <http://www.asus.com>

2. Дополнительная документация

Комплект поставки может включать в себя дополнительную документацию, предоставляемую продавцом. Эта документация не входит в стандартный комплект поставки.

3. О мерцании

https://www.asus.com/Microsite/display/eye_care_technology/

Услуги возврата вышедших из строя изделий

В основе программ утилизации отходов и возврата вышедших из строя изделий компании ASUS лежит наша приверженность самым высоким стандартам защиты окружающей среды. Мы предоставляем нашим клиентам решения, позволяющие производить переработку наших продуктов, аккумуляторов и других компонентов, а также упаковочных материалов.

Для получения подробной информации об утилизации в разных регионах посетите наш веб-сайт

<http://csr.asus.com/english/Takeback.htm>.



™ Зарегистрированные товарные знаки HDMI, HDMI High-Definition Multimedia Interface, фирменная упаковка HDMI и логотипы HDMI являются товарными знаками или зарегистрированными товарными знаками HDMI Licensing Administrator, Inc. в США и других странах.

1.1 Добро пожаловать!

Благодарим вас за приобретение игрового ЖК-монитора ASUS®!

Новейшая модель ЖК-монитора ASUS снабжена широким экраном с ярким, четким изображением и набором функций, повышающих удобство просмотра и использования монитора.

Благодаря этим возможностям вас порадует просмотр изображений на мониторе!

1.2 Комплект поставки

Проверьте наличие в упаковке следующих принадлежностей:

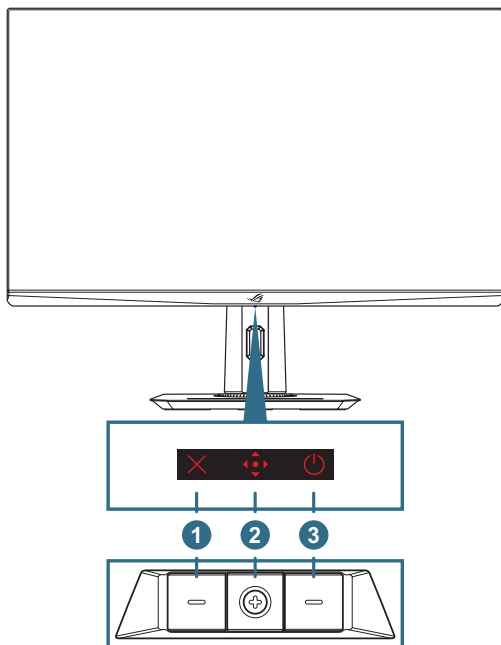
- ✓ ЖК-монитор
- ✓ Краткое руководство
- ✓ Гарантийный талон
- ✓ Кабель питания, 1 шт.
- ✓ Кабель DisplayPort, 1 шт.
- ✓ Сумка ROG
- ✓ Стикер ROG



Если какой-либо компонент отсутствует или поврежден, немедленно обратитесь к продавцу.

1.3 Знакомство с монитором

1.3.1 Вид спереди



1. **✗ Кнопка «Заккрыть»:**

- Если экранное меню выключено, нажмите на кнопку для активации функциональной кнопки **«Выбор входа»**.
- Если экранное меню включено, нажмите на кнопку для выхода из экранного меню.

2. **⬢ Кнопки управления:**

а. Если экранное меню выключено:

- Нажмите кнопку  для вызова экранного меню.
- Используйте  кнопку «Вправо» для активации функциональной кнопки **GamePlus**.
- Используйте  кнопку «Вверх» для активации функциональной кнопки **GameVisual**.
- Используйте  кнопку «Вниз» для активации функциональной кнопки **«Громкость»**.



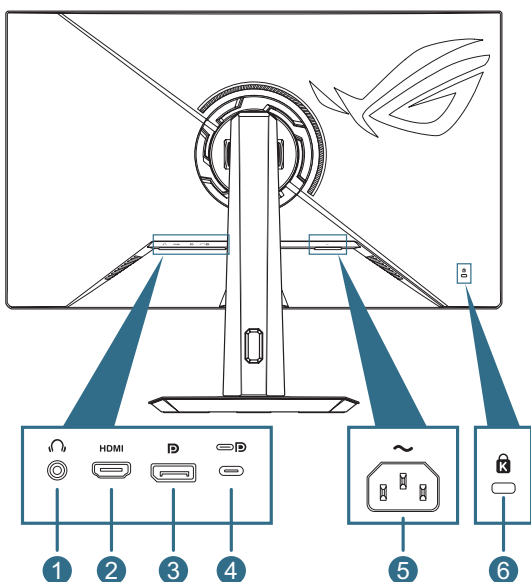
Для изменения предустановленного назначения функциональной кнопки перейдите в меню **MyFavorite > Ярлык**.

b. Если экранное меню включено:

- Нажмите  кнопку для отображения выбранного пункта экранного меню.
- Используйте  кнопку «Вправо» для входа в подменю.
- Используйте  кнопку «Влево», чтобы вернуться в предыдущее меню или выйти из него.
- Используйте  кнопку «Вверх» для перемещения вверх или увеличения значения.
- Используйте  кнопку «Вниз» для перемещения вниз или уменьшения значения.

3.  **Кнопка питания:** включение/выключение монитора.

1.3.2 Вид сзади



1. **Гнездо для наушников:** подключение наушников (импеданс: 32 Ом при 1 кГц)
2. **Разъем HDMI:** подключение устройства, совместимого с HDMI V2.0.
3. **Разъем DisplayPort:** подключение DisplayPort-совместимого устройства.
4. **Порт USB Type-C:** подключение кабеля USB Type-C. Подключение поддерживает видеосигнал (режим DP Alt), подачу питания и передачу данных.



- Порт поддерживает макс. 5В/3А. Порт USB Type-C поддерживает подачу питания и данные. Порт USB Type-C поддерживает подачу питания и передачу данных. При подключении кабеля USB Type-C к Type-A на мониторе активируются только порты USB Type-A (нисходящие).
- Отказ от ответственности: Подключенные устройства USB Type-C должны поддерживать режим DP Alt.

5. **Гнездо переменного тока:** подключение кабеля питания.
6. **Гнездо для замка Kensington**

1.3.3 Функция GamePlus

Функция GamePlus предоставляет расширенные возможности и улучшенное игровое окружение для самых разных игр. Можно выбрать тип прицела из нескольких вариантов, который наиболее подходит для той или иной игры. Таймер и секундомер с остановом можно расположить, например, слева на экране, чтобы отслеживать прошедшее время игры, при этом счетчик частоты кадров (FPS) позволяет оценить плавность игры. Вы можете последовательно выбирать коэффициент увеличения и тип выравнивания.

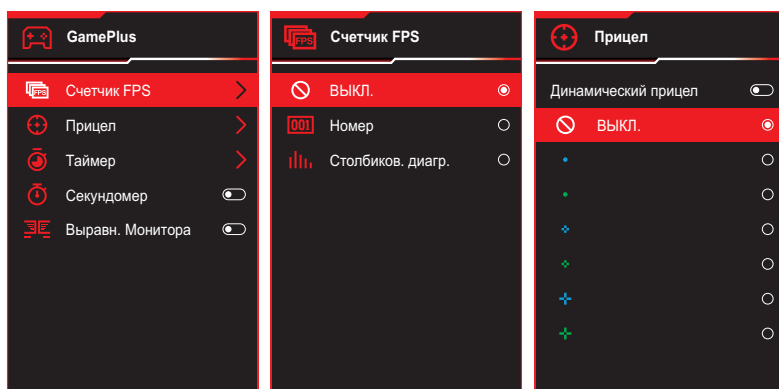
Для активации GamePlus выполните указанные ниже действия.

1. Используйте  кнопку «Вправо».
2. Используйте кнопки , чтобы выбрать необходимую функцию.
3. Нажмите кнопку  или используйте кнопку  «Вправо» для подтверждения выбора функции и выбирайте настройки с помощью кнопок  «Вверх/Вниз». Используйте  кнопку «Влево», чтобы вернуться назад, выключить функцию или выйти.
4. Выделите необходимый параметр и нажмите кнопку , чтобы активировать его.
Нажмите кнопку , чтобы отключить настройку.

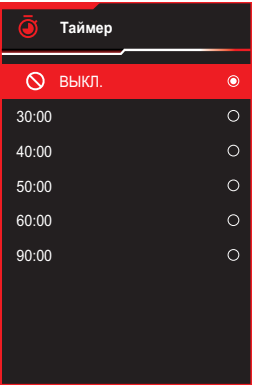
Главное меню
GamePlus

GamePlus — Счетчик
FPS

GamePlus — Прицел
(цвет прицела
будет меняться в
зависимости от цвета
фона)



GamePlus — Таймер



1.3.4 Функция GameVisual

Функция GameVisual позволяет без труда выбрать подходящий режим отображения.

Для активации GameVisual:

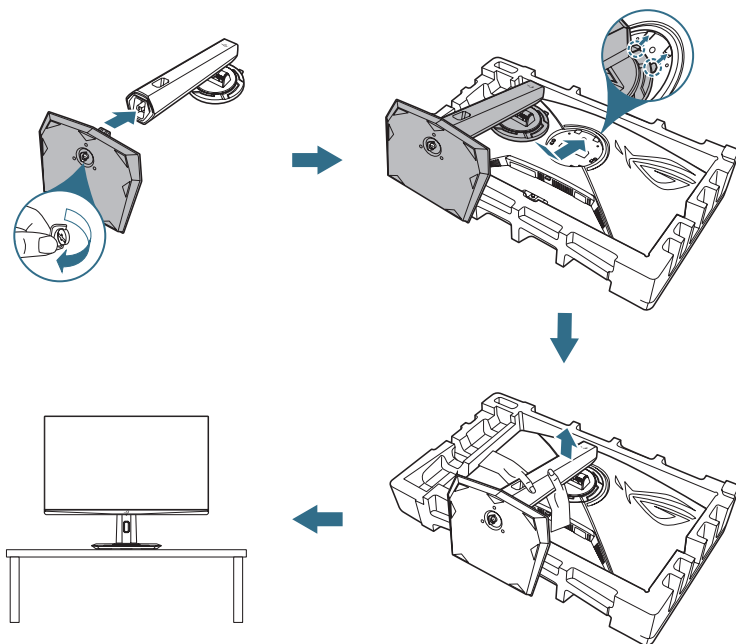
1. Нажмите кнопку быстрого вызова GameVisual.
2. Перемещайте кнопку  «Вверх/вниз» для выбора среди различных режимов.
 - **Пейзажный режим:** оптимальный режим для просмотра пейзажных фотографий с использованием технологии GameVisual™ Video Intelligence.
 - **Гонки режим:** оптимальный режим для гоночных игр с использованием технологии GameVisual™ Video Intelligence.
 - **Кино режим:** оптимальный режим для просмотра фильмов с использованием технологии GameVisual™ Video Intelligence.
 - **RTS/RPG режим:** оптимальный режим для стратегических игр в реальном времени (RTS) или ролевых игр (RPG) с использованием технологии GameVisual™ Video Intelligence.
 - **FPS режим:** оптимальный режим для шутеров от первого лица (FPS) с использованием технологии GameVisual Video Intelligence™.
 - **sRGB режим:** Оптимально подходит для просмотра фотографий и графики с ПК.
 - **MOBA Mode:** Оптимальный режим для игр жанра "Многопользовательская сетевая боевая арена" (MOBA) с использованием технологии GameVisual™ Video Intelligence.
 - **Ночное вид.:** оптимальный режим для игр в темных пейзажах с технологией GameVisual™ Video Intelligence.
 - **Пользовательский:** Большинство параметров настраиваются в меню "Цвет".
3. Нажмите кнопку , чтобы активировать настройку.



-
- В режиме sRGB следующие функции недоступны пользователю: Shadow Boost, Контрастность, ASCR, Фильтр синего света, Цветовое пространство дисплея, Цветовой режим, Насыщенность, Насыщенность по 6 осям, Гамма.
 - В режиме MOBA следующие функции недоступны пользователю: VividPixel, Насыщенность, Насыщенность по 6 осям.
 - В Ночном режиме пользователю недоступны следующие функции: Насыщенность, Насыщенность по 6 осям.
-

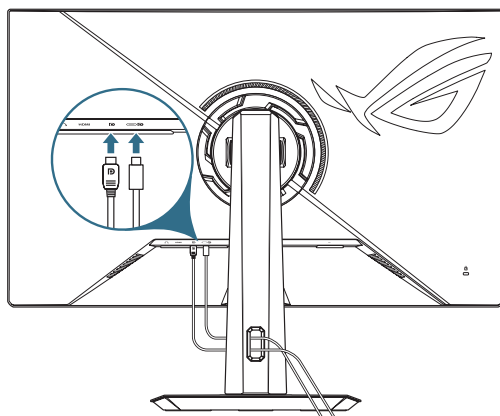
2.1 Закрепление подставки

1. Совместите и присоедините основание к подставке. Прикрепите основание к подставке, закрепив винтом из комплекта поставки.
2. Совместите и установите стойку в соответствующее отделение на задней панели монитора.
3. Осторожно извлеките монитор из упаковки из вспененного полистирола (EPS).
4. Разместите монитор на ровной устойчивой поверхности в вертикальном положении.



2.2 Кабельная укладка

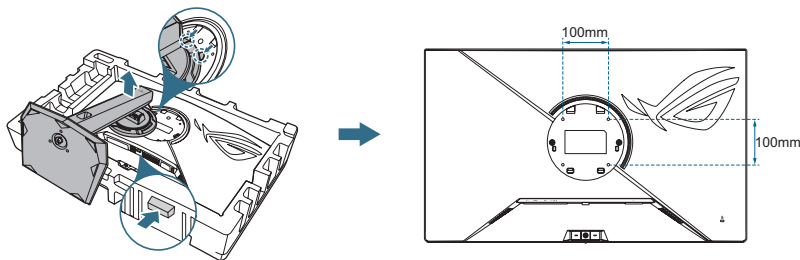
Можно уложить кабели, как показано на рисунке ниже:



2.3 Отсоединение подставки (для установки настенного крепления VESA)

Съемная подставка монитора специально предназначена для использования настенного крепления VESA.

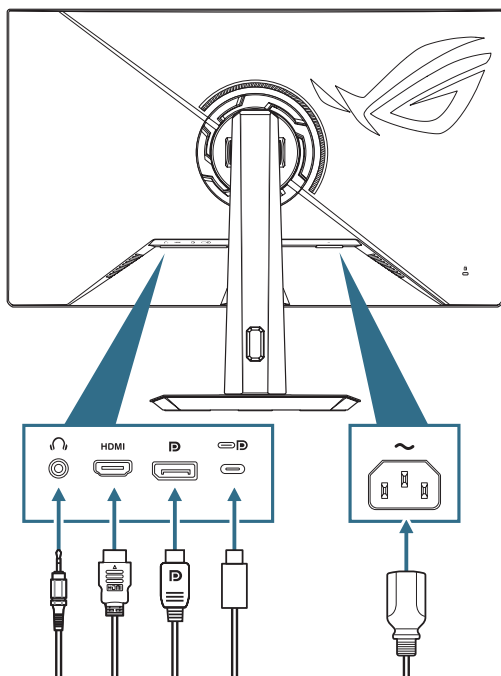
1. Нажмите кнопку фиксатора, чтобы отсоединить стойку от монитора.
2. Снимите подставку. Затем установите настенный кронштейн на задней панели монитора.



- Комплект настенного крепления VESA (100 x 100 мм) приобретается отдельно.
- Следует использовать только кронштейн для настенного крепления, соответствующий сертификации UL с весовой нагрузкой не менее 22,7 кг.
- Размер крепежного винта: M4 x 8 мм (4 шт.).

2.4 Подключение кабелей

Подключите кабели в соответствии со следующими указаниями:



- **Подключение кабеля питания:** Подключите один конец шнура питания к входу AC IN монитора, а другой конец — к розетке.
- **Для подключения кабеля DisplayPort / HDMI / USB Type-C:**
 - а. Вставьте один конец кабеля DisplayPort / HDMI / USB Type-C в порт DisplayPort / HDMI / USB Type-C монитора.
 - б. Подключите другой конец кабеля DisplayPort / HDMI / USB Type-C к порту DisplayPort / HDMI / USB Type-C компьютера.
- **Подключение наушников:** Подключите конец с аудиоразъемом 3,5 мм к гнезду для наушников монитора.

2.5 Включение монитора

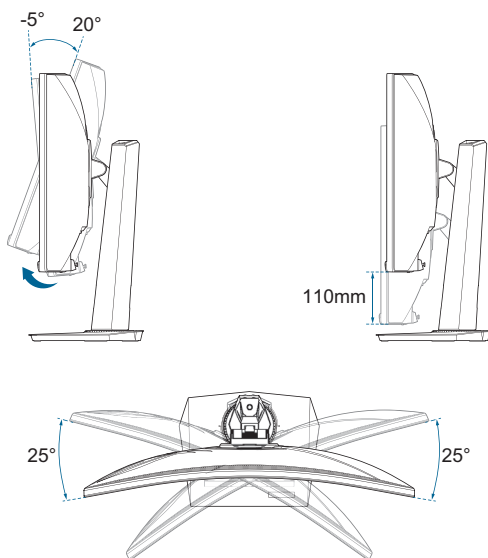
Нажмите кнопку  на мониторе, чтобы включить монитор.

Если активирована функция индикатора питания и будет обнаружен источник входного сигнала, индикатор питания загорится белым, показывая, что монитор включен. Индикатор питания будет гореть в режиме энергосбережения.

Также можно нажать любую кнопку, чтобы включить монитор, когда монитор выключен.

2.6 Регулировка положения монитора

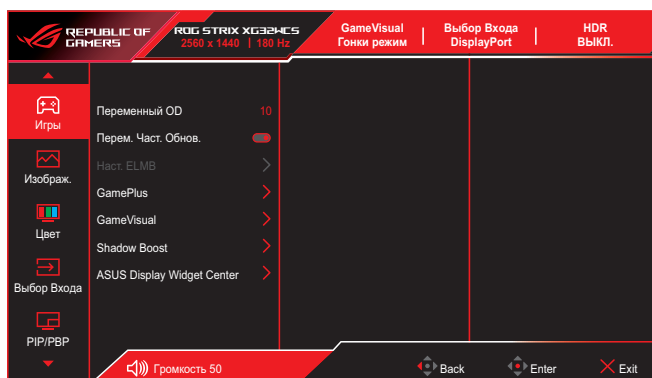
- Для оптимального обзора установите монитор таким образом, чтобы видеть весь экран, затем установите угол, устраивающий вас больше всего.
- Удерживайте подставку при изменении угла наклона монитора, чтобы не опрокинуть его.
- Угол наклона монитора регулируется в пределах от -5° до 20° , а угол поворота до 25° влево и вправо. Можно также отрегулировать высоту монитора в пределах ± 110 мм.



3.1 Экранное меню

3.1.1 Настройка параметров

Используйте кнопки управления на мониторе для выбора функций меню и выполнения настроек.



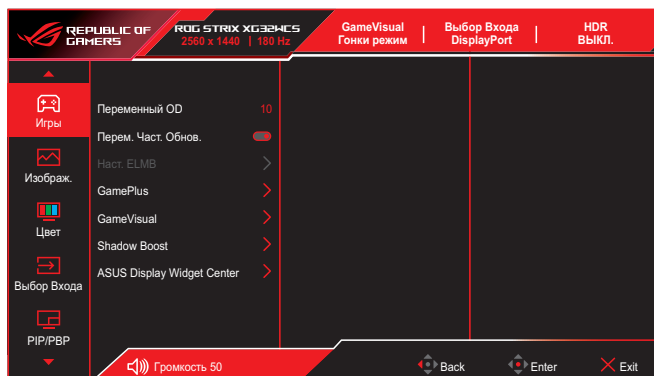
Для навигации по меню и выполнения настроек выполните следующие действия:

1. Нажмите кнопку  для вызова экранного меню.
2. Используйте кнопки  вверх/вниз для выбора функций. Выбрав необходимую функцию, нажмите кнопку  для ее активации. Если у выбранной функции есть подменю, для выбора пунктов подменю снова перемещайте кнопку  вверх/вниз для перехода между функциями подменю. Выделите необходимый пункт подменю и нажмите кнопку  или переместите кнопку  вправо для его активации.
3. Для изменения параметров выбранной функции используйте кнопки  вверх/вниз.
4. Чтобы выйти и сохранить настройки экранного меню, нажмите кнопку  или перемещайте кнопку  влево до тех пор, пока экранное меню не закроется. Для настройки других функций повторите шаги с 1 по 3.

3.1.2 Описание функций экранного меню

1. Игры

Настройка игровых параметров.



- **Переменный OD:** Снижение времени отклика экрана с помощью технологии Over Drive.
- **Перем. Част. Обнов.:** Позволяет Переменной частоте обновления с поддержкой источника графики динамично регулировать частоту обновления дисплея по стандартной частоте смены кадров содержания для обеспечения энергоэффективной, практически бесперебойной работы и небольшой задержки обновления дисплея.



- Функцию переменной частоты обновления можно активировать только в диапазоне 48–144 Гц для HDMI и 48–180 Гц для DisplayPort и USB Type-C.
- В отношении поддерживаемых видеокарт, минимальной системы ПК и требований к драйверам обратитесь к производителю видеокарты.
- Следующие функции будут отключены, когда функция переменной частоты обновления включена.
 - PIP/PBP
 - ELMB
 - Формат экрана

- **Наст. ELMB:** настройка параметров, связанных с ELMB. Данная функция устраняет разрывы изображения на экране, уменьшает ореолы и размытость изображения в процессе игры.



-
- Для включения ELMB сначала отключите функцию Переменная частота обновления.
 - Следующие функции будут отключены, когда функция ELMB включена.
 - Переменная частота обновления
 - Фильтр Син. св.
 - ASCR
 - Формат экрана
 - ELMB Sync
 - PIP/PBP
 - Яркость
 - Следующие функции будут отключены, когда функция ELMB Sync включена.
 - Фильтр Син. св.
 - ASCR
 - Формат экрана
 - ELMB
 - PIP/PBP
-

- **GamePlus:** настройка игровой среды. Подробнее см. 1.3.3 Функция GamePlus.
- **GameVisual:** выбор режима изображения. Подробнее см. 1.3.4 Функция GameVisual.

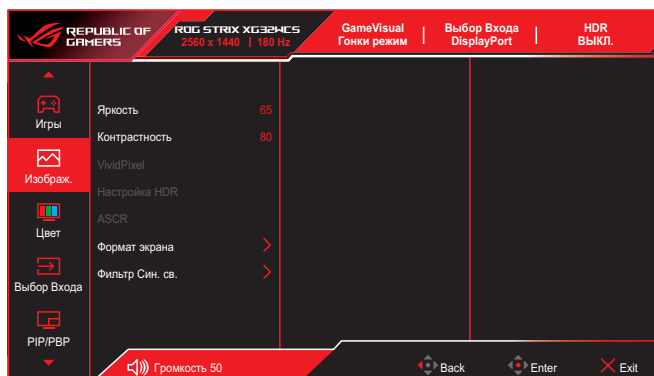


Функция HDR будет отключена при включении GameVisual.

- **Shadow Boost:** настройка гамма-кривой монитора для получения насыщенных темных тонов изображения и повышения четкости темных сцен и объектов.
- **ASUS Display Widget Center:** Отобразите QR-код, чтобы получить доступ к информации о Центре виджетов дисплея ASUS.

2. Изображ.

Настройка параметров изображения.



- **Яркость:** настройка уровня яркости.
- **Контрастность:** настройка уровня контрастности.
- **VividPixel:** позволяет улучшить контур отображаемого изображения и создавать на экране высококачественные изображения.
- **Настройка HDR:** позволяет установить режим HDR: «Игровой HDR», «Кино HDR», «Консольный HDR» или «Регулируемая яркость». Если для параметра установлено значение **«Регулируемая Яркость»**, это повлияет на кривую HDR PQ.



- Следующая функция будет отключена при включении функции HDR.
 - ASCR
 - ELMB
 - ELMB Sync
 - Настройка ELMB
 - PIP/PBP
 - GameVisual
 - Shadow Boost
 - Контрастность
 - Фильтр Син. св.
 - Цветовой режим.
 - Гамма
 - Насыщенность
 - Режим энергосбереж.
 - Цвет. протр. дисплея
 - Насыщенность по 6 осям
 - Источник звука

- **ASCR:** включение/выключение функции ASCR (ASUS Smart Contrast Ratio).



- Следующие функции будут отключены, когда функция ASCR включена.
 - PIP/PBP
 - ELMB
 - ELMB Sync

- **Формат экрана:** выбор соотношения сторон и регулировка положения экрана.



- Следующие функции будут отключены, когда функция Формат экрана включена.
 - Переменная частота обновления
 - PIP/PBP
 - ELMB
 - ELMB Sync

- **Фильтр Син. св.:** Уменьшение уровня вредного синего излучения.

- **ВЫКЛ.:** без изменений.
- **Уровень 1~4:** Чем выше уровень, тем меньше рассеивается синий свет. Когда фильтр голубого света активирован, настройки гоночного режима по умолчанию автоматически импортируются.
 - ✦ С уровень 1 по уровень 3 функция Яркость настраивается пользователем.
 - ✦ Уровень 4 - оптимизированная установка. Функция Яркость не настраивается пользователем. Соответствует сертификации программного обеспечения TUV Rheinland Low Blue Light (низкий уровень синего света).



- Следующие функции будут отключены, когда функция фильтра синего света включена.
 - ELMB
 - ELMB Sync

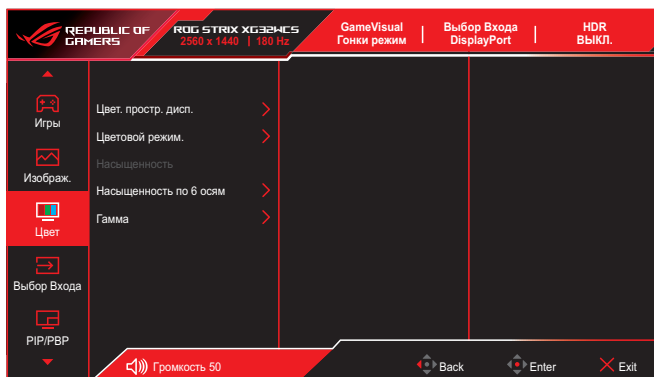


Используйте следующее для того, чтобы снять напряжение глаз:

- Пользователи должны давать глазам отдохнуть при долгой работе. Рекомендуется делать короткие перерывы (по крайней мере, 5 минут) после примерно 1 часа продолжительной работы перед компьютером. Делать короткие и периодические перерывы эффективнее, чем если сделать один более продолжительный перерыв.
- Для снижения напряжения глаз и их сухости пользователи должны периодически давать глазам отдых, фокусируясь на предметах, которые далеко расположены.
- Упражнения для глаз могут помочь снизить их напряжение. Неоднократно повторяйте эти упражнения. Если напряжение глаз не проходит, обратитесь к врачу. Упражнения для глаз: (1) Несколько раз посмотреть вверх и вниз (2) Медленные вращательные движения глазами (3) Движения глазами по диагонали.
- Синий свет высокой интенсивности может приводить к напряжению глаз и макулярной дегенерации, связанной с возрастом. Фильтр синего света позволяет снизить вредное воздействие синего света на 70 % (макс.) и защищает от синдрома компьютерного зрения (CVS).

3. Цвет

Настройка параметров цвета изображения.

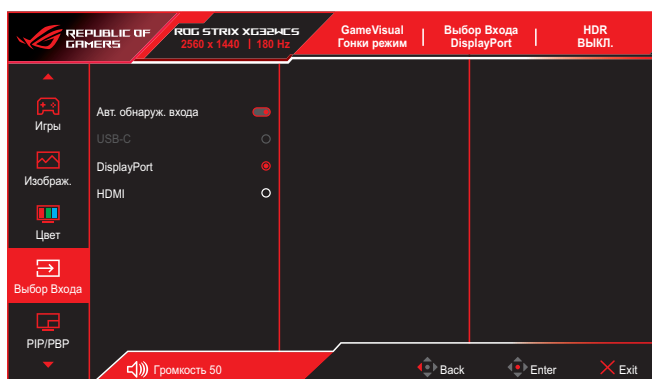


- **Цвет. протр. дисп.:** выбор цветового пространства для цветоотдачи монитора.
- **Цветовой режим.:** Содержит 8 режимов, включая 4000K, 5000K, 6500K, 7500K, 8200K, 9300K, 10000K и пользовательский режим.
- **Насыщенность:** настройка уровня насыщенности.

- **Насыщенность по 6 осям:** регулировка насыщенности по осям R, G, B, C, M, Y.
- **Гамма:** позволяет установить для цветового режима значения 1.8, 2.0, 2.2, 2.4 и 2.6.

4. Выбор входа

Выберите нужный источник входного сигнала и включите или выключите функцию «Автообнаружение входного сигнала». Источник входного сигнала монитора не будет автоматически переключаться, если функция «Автообнаружение входного сигнала» отключена.

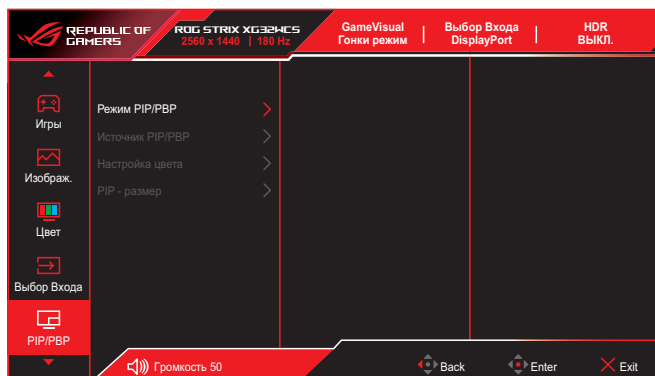


5. PIP/PBP

Настройка параметров, связанных с режимом воспроизведения нескольких изображений.



- Эта функция не поддерживает функцию HDR.
- Следующая функция будет отключена при включении режима PIP/PBP.
 - Перем. Част. Обнов.
 - ASCR
 - Формат экрана
 - ELMB
 - ELMB Sync



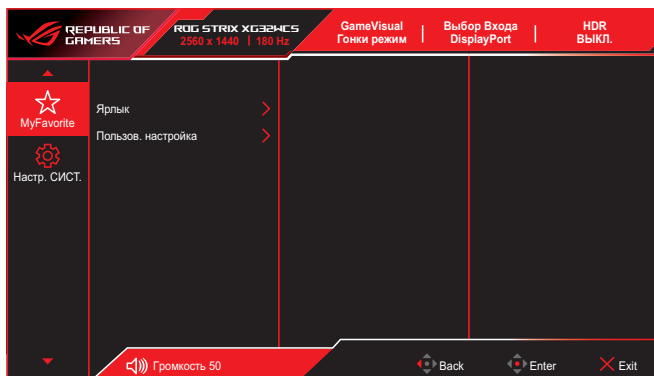
- **Режим PIP/PBP:** Выбор режима PIP, PBP или его выключение.
- **Источник PIP/PBP:** Выбор источника входного сигнала для каждого окна PIP/PBP.
- **Настройка цвета:** Установка режима GameVisual для каждого из окон PIP/PBP.
- **PIP - размер:** Выбор размера изображения в режиме PIP: Малый, Средний или Большой.



Этот параметр доступен только для режима PIP.

6. MyFavorite

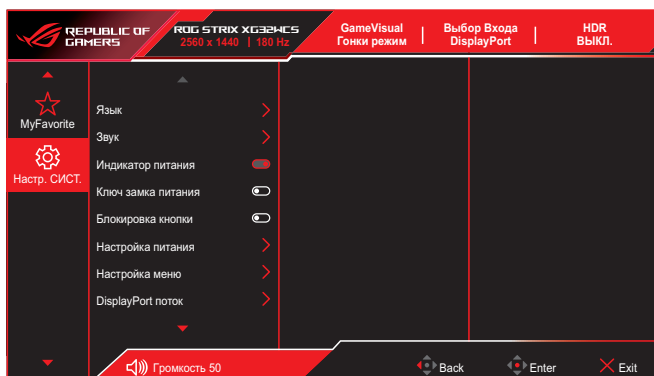
Назначение функции для кнопки быстрого вызова, сохранение текущей системной конфигурации или восстановление системной конфигурации.



- **Ярлык:** назначение функции для кнопки быстрого вызова.
- **Пользов. настройка:** загрузка/сохранение всех параметров монитора.

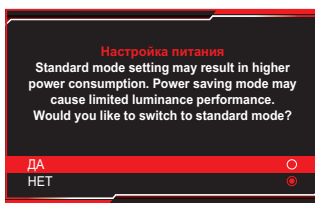
7. Настройка СИСТЕМА

Настройка системных параметров.



- **Язык:** выбор языка экранного меню.
- **Звук:** настройка параметров, связанных со звуком.
 - **Громкость (наушники):** настройка уровня громкости.
 - **Выкл. звук:** включение и выключение функции Выкл. звук.

- **Источник Звука:** выбор источника звука, с которого звук поступает на монитор.
- **Индикатор питания:** включение и выключение индикатора питания.
- **Ключ замка питания:** блокировка или активация кнопки питания.
- **Блокировка кнопок:** отключение всех функциональных кнопок. Нажмите и удерживайте кнопку  в течение более пяти секунд, чтобы отменить функцию блокировки кнопок.
- **Настройка питания:** выбор режима параметров питания. Если для параметра установлено значение **Стандартный режим**, это может привести к увеличению энергопотребления. С другой стороны, если для параметра установлено значение **Режим энергосбереж.**, это может привести к ограничению яркости.



- **Настройка меню:** настройка параметров экранного меню (OSD).
 - **Полож. по меню:** установка положения экранного меню.
 - **Время Отобр. Меню:** регулировка отображения экранного меню.
 - **Прозрачность:** регулировка прозрачности фона экранного меню от полностью непрозрачного до полностью прозрачного.
 - **DDC/CI:** включение или отключение функции DDC/CI.
- **DisplayPort поток:** Совместимость с графической картой. Выбор DisplayPort 1.2 или DisplayPort 1.4 в зависимости от версии DP, поддерживаемой видеокартой.
- **Информация:** просмотр сведений о мониторе.
- **Весь Сброс:** Выбор **Да** для восстановления всех заводских параметров по умолчанию.

3.2 Технические характеристики

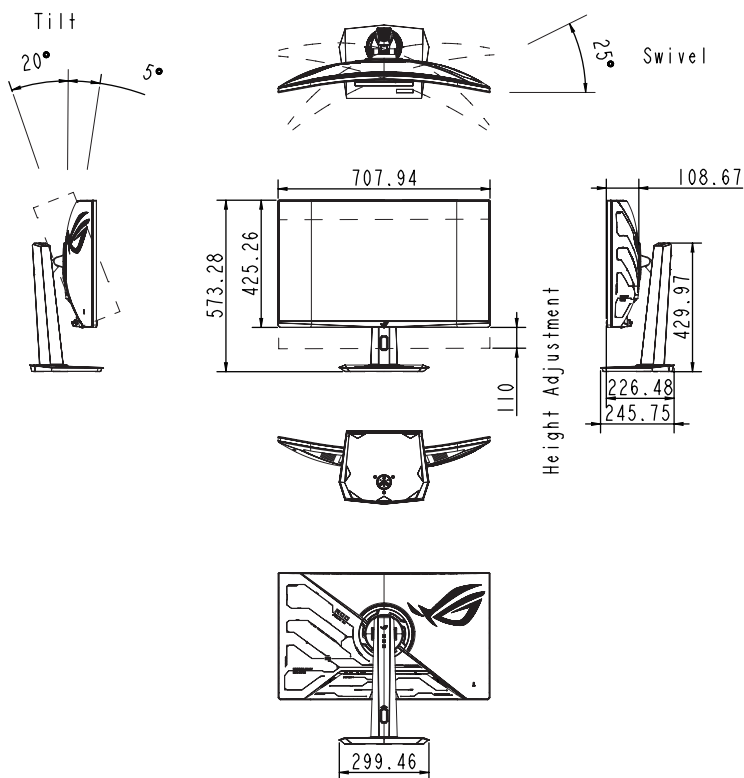
Тип панели	FAST VA
Размер панели	31,5" (1500R)
Макс. разрешение	2560 x 1440
Яркость	350 нит (типичная) / 400 нит (пиковая)
Коэффициент контрастности	3500:1 (тип.)
Угол обзора (гор./верт.)	178° (Г) /178° (В)
Число цветов	1,07 млрд (8 бит+FRC)
Время отклика	1 мс
Выбор цветовой температуры	8 режимов (4000K/5000K/6500K/7500K/8200K/9300K/10000K/пользовательский)
Аналоговый вход	Нет
Цифровой вход	DisplayPort v1.4 x1, HDMI v2.0 x1, USB Type-C x1
Гнездо для наушников	Да
Выход SPDIF	Нет
Динамик (встроенный)	Нет
Порт USB3.2 Gen 1	Нет
Порт USB2.0	Нет
Цвет	Черный
Индикатор питания	Белый (вкл.) / оранжевый (режим ожидания)
Наклон	От -5 до 20°
Поворот	От -25 до 25°
Регулировка высоты	От 0 до 110 мм
Настенное крепление VESA	100 x 100 мм
Замок Kensington	Да
Диапазон напряжения	100–240 В перем. тока, 50/60 Гц
Потребляемая мощность	Рабочий режим: 130 Вт** Режим энергосбережения: Не более 0,5 Вт При выключенном питании: < 0,3 Вт
Рабочая температура	От 0 до 40 °C
Температура (нерабочая)	От -20 до 60 °C
Размеры (Ш x В x Г)	707,93 x 463,28 x 245,8 мм (с подставкой, самое низкое положение) 707,93 x 573,28 x 245,8 мм (с подставкой, самое высокое положение) 707,94 x 425,26 x 108,67 мм (без подставки)
Размеры упаковки (Ш x В x Г)	920 x 562 x 235 мм

Масса	9,4 кг (с подставкой) 6,1 кг (без подставки) 12,2 кг (брутто)
Несколько языков	23 языка (английский, французский, немецкий, итальянский, испанский, нидерландский, португальский, русский, чешский, хорватский, польский, румынский, венгерский, турецкий, упрощенный китайский, традиционный китайский, японский, корейский, персидский, тайский, индонезийский, украинский, вьетнамский)
Принадлежности	Шнур питания, гарантийный талон, краткое руководство, кабель DisplayPort, сумка ROG, стикер ROG
Соответствие нормативным требованиям и стандартам	cTUVus, FCC, ICES-3, CB, CE, ErP, WEEE, EU Energy Label, UkrSEPRO, Ukraine Energy, CU, CCC, CEL, BSMI, RCM, MEPS, VCCI, PSE, PC Recycle, J-MOSS, KC, KCC, e-STANDBY, PSB, VN MEPS, RoHS, SIOC, CEC, HDMI, DP, Windows 10/11 WHQL, TÜV-Flicker Free, TÜV-Low Blue Light

*Технические характеристики могут быть изменены без уведомления.

**Яркость экрана составляет 200 нит без подключения аудиовхода/разъема USB / устройства чтения карт.

3.3 Габаритные размеры



3.4 Поиск и устранение неполадок (ответы на вопросы)

Проблема	Возможное решение
Индикатор питания не горит	- Нажмите любую кнопку, чтобы убедиться в том, что монитор включен. - Проверьте правильность подсоединения шнура питания к монитору и розетке сети электропитания. - Отметьте функцию Индикатор питания в экранном меню. Выберите пункт «ВКЛ.», чтобы включить индикатор питания.
Индикатор питания светится белым цветом, изображение на экране отсутствует	- Убедитесь, что монитор и компьютер включены. - Убедитесь в том, что кабель передачи сигнала правильно подключен к монитору и компьютеру. - Проверьте разъемы кабеля и убедитесь в том, что их контакты не загнуты. - Подключите компьютер к другому монитору, чтобы убедиться в том, что компьютер работает правильно.
Изображение на экране слишком светлое или слишком темное	Настройте Контрастность и Яркость с помощью экранного меню.
Изображение на экране дрожит, или на нем имеются волнообразные искажения	- Убедитесь в том, что кабель передачи сигнала правильно подключен к монитору и компьютеру. - Уберите электрические устройства, которые могут вызывать помехи.
Изображение имеет дефекты цвета (белый цвет не выглядит белым)	- Проверьте разъемы кабеля и убедитесь в том, что их контакты не загнуты. - В экранном меню выберите пункт «Весь Сброс», чтобы восстановить заводские настройки. - Выберите соответствующую цветовую температуру (Цветовой режим.) в экранном меню.
HDR-контент не воспроизводится надлежащим образом	- Убедитесь, что источник входного сигнала поддерживает воспроизведение HDR (наличие надлежащих настроек системы и последней версии программного обеспечения). - Убедитесь, что контент закодирован в формате HDR.

3.5 Список поддерживаемых режимов

HDMI	DisplayPort	USB Type-C
640x480@60 Гц	640x480@60 Гц	640x480@60 Гц
640x480@75 Гц	640x480@75 Гц	640x480@75 Гц
800x600@60 Гц	800x600@60 Гц	800x600@60 Гц
800x600@75 Гц	800x600@75 Гц	800x600@75 Гц
1024x768@60 Гц	1024x768@60 Гц	1024x768@60 Гц
1024x768@75 Гц	1024x768@75 Гц	1024x768@75 Гц
1280x720@60 Гц	1280x720@60 Гц	1280x720@60 Гц
1280x960@60 Гц	1280x960@60 Гц	1280x960@60 Гц
1280x1024@60 Гц	1280x1024@60 Гц	1280x1024@60 Гц
1600x1200@60 Гц	1600x1200@60 Гц	1600x1200@60 Гц
720x480@60 Гц	720x480@60 Гц	720x480@60 Гц
720x576@50 Гц	720x576@50 Гц	720x576@50 Гц
1280x720@50 Гц	1280x720@50 Гц	1280x720@50 Гц
1280x720@60 Гц	1280x720@60 Гц	1280x720@60 Гц
1920x1080@24 Гц	1920x1080@24 Гц	1920x1080@24 Гц
1920x1080@25 Гц	1920x1080@25 Гц	1920x1080@25 Гц
1920x1080@30 Гц	1920x1080@30 Гц	1920x1080@30 Гц
1920x1080@50 Гц	1920x1080@50 Гц	1920x1080@50 Гц
1920x1080@60 Гц	1920x1080@60 Гц	1920x1080@60 Гц
1920x1080@100 Гц	1920x1080@100 Гц	1920x1080@100 Гц
1920x1080@120 Гц	1920x1080@120 Гц	1920x1080@120 Гц
3840x2160@24 Гц	2560x1440@60 Гц	2560x1440@60 Гц
3840x2160@25 Гц	2560x1440@100 Гц	2560x1440@100 Гц
3840x2160@30 Гц	2560x1440@120 Гц	2560x1440@120 Гц
3840x2160@50 Гц	2560x1440@144 Гц	2560x1440@144 Гц
3840x2160@60 Гц	2560x1440@165 Гц	2560x1440@165 Гц
2560x1440@60 Гц	2560x1440@180 Гц	2560x1440@180 Гц
2560x1440@100 Гц		
2560x1440@120 Гц		
2560x1440@144 Гц		

*Режимы, не указанные в этой таблице, могут не поддерживаться. Для получения оптимального разрешения рекомендуется выбирать режим, приведенный в таблице выше.

